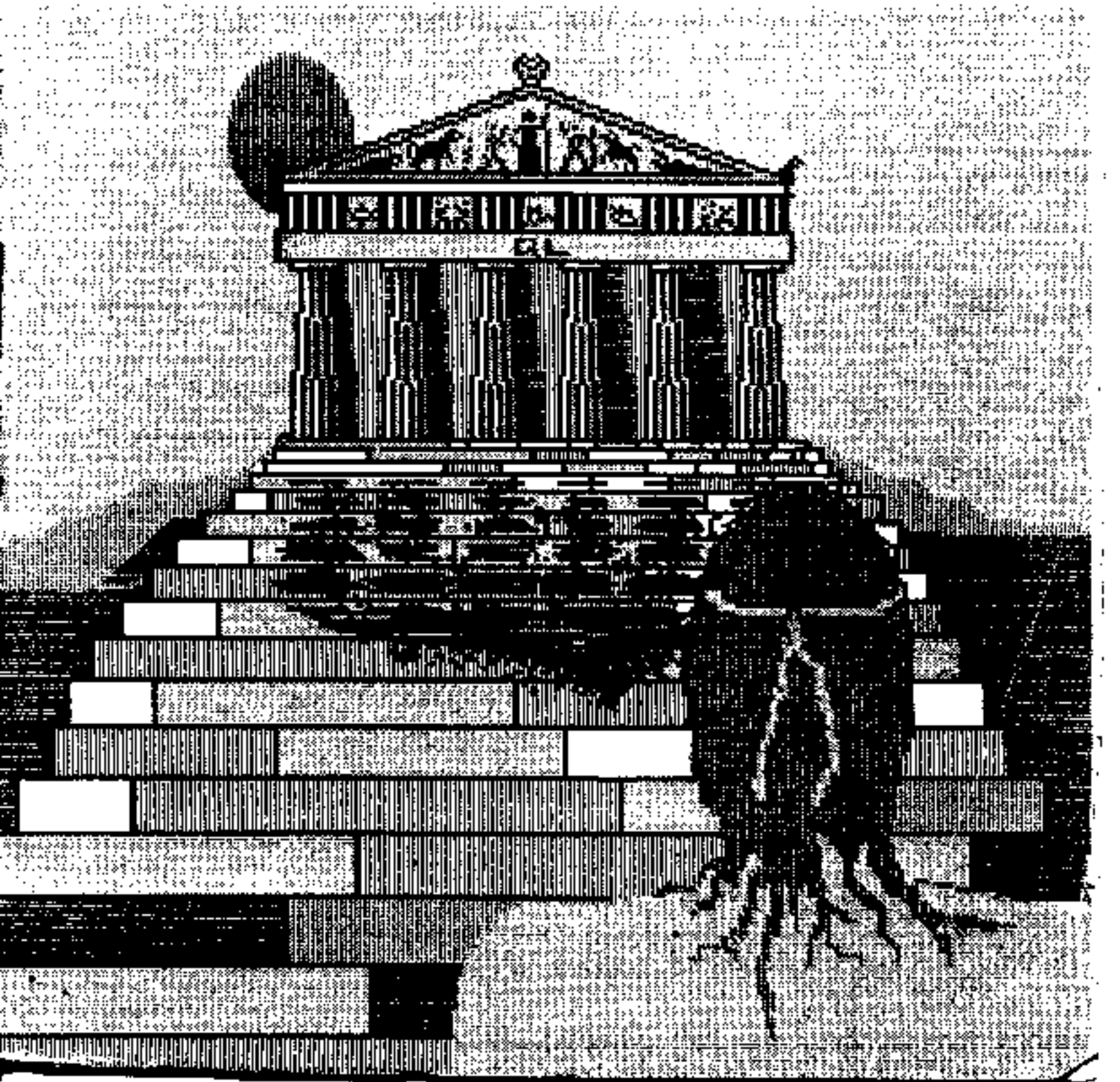


REVUE

VOLUMEN III

No. 2 FEBRERO

1987



INFORMACION SOBRE EL CLUB

La integración en la asociación Qlave se hace por suscripción anual o semestral.

El C.E.I.U.G.L. consta en el Registro Nacional de Asociaciones con el número 65210 y en el Registro Provincial de Zaragoza con el número 1742.

Qlave publica mensualmente el boletín de los socios.

Se están formando varios grupos locales. Cuando estén en funcionamiento se dará información sobre ellos.

Más información sobre la asociación puede obtenerse desde la secretaría del Club.

Para ser miembro de Qlave se requiere estar interesado por el ordenador personal Sinclair QL.

El Club mantiene una librería de software. Una lista de los programas existentes en la librería se publicará de vez en cuando para así ir actualizándola.

La Junta Directiva está formada por :

Presidente	Vicepresidente	Secretario	Tesorero
Serafin Olcoz	Fabio Nasarre	Javier Boira	Manuel Millán

La correspondencia debe enviarse al Apartado de Correos n. 403 / 50080 ZARAGOZA. Especificando si va dirigida a secretaría, tesorería, librería o si se refiere al boletín entonces a nombre del presidente.

CONTRIBUCIONES A Qlave

Las contribuciones a Qlave deben ser ficheros de QUILL en cartuchos de microdrive preferiblemente. Los cartuchos se devolverán a vuelta de correo.

El formato de las colaboraciones tendrá el margen izquierdo a 0, el sangrado a 5, y el derecho a 90; cada página tiene un máximo de 45 líneas, aunque es recomendable no pasar de 42. De todas formas si las colaboraciones que se reciban no siguen estas recomendaciones, se rectificarán y se publicarán igualmente.

Los programas cuya extensión no sea muy grande se incluirán en el boletín, pero aquellos de gran extensión pasarán a formar parte de la librería.

Los programas que se envíen deben adjuntar una descripción de los mismos y de su funcionamiento.

Se prohíbe la reproducción total o parcial del contenido de este boletín.

Qlave no se hace responsable del contenido de los artículos o comentarios que aparezcan firmados por sus correspondientes autores.

Qlave no cobra ni obtiene beneficios de ninguna clase por la publicación de las páginas de novedades, ya que no se consideran publicidad si no información, dada la carencia de la misma.

EDITORIAL

Este número ha salido de 44 páginas. El máximo al que en otras ocasiones hemos llegado y del que no esperamos pasar, pero que nos gustaría mantener. Ello sería posible si los grupos locales estuviesen en rodaje y contribuyesen regularmente con sus colaboraciones a Qlave. Hay dos secciones que han aparecido esporádicamente, que son la de procedimientos, ó pequeños listados escritos en SUPERBASIC; y la sección en la que se hablaba del ARCHIVE, programa que es tan potente por sí mismo que se le puede considerar como un lenguaje aparte. Nos gustaría que se afianzasen, pero la única forma de que esto sea posible es que lleguen suficientes colaboraciones que traten estos temas.

Otra sección que esperamos tenga una pronta aparición es la de código máquina no será una continuación de la "introducción al código máquina" que escribió nuestro anterior secretario, en la que se limitaba a traducir el libro del 68000 de la Mc Graw-Hill aderezado con fragmentos del libro de J. Angulo titulado "Microprocesadores de 16 bits", todo ello bien revuelto y resumido sin ninguna clase de ejemplos y que rápidamente consiguió que los no iniciados se descolgasen ante tales páginas de hermetismo (casi ciencias ocultas, decía un socio que se quejaba telefónicamente al respecto) y que los socios que ya tenían ciertos conocimientos encontrasen la sección algo vana.

De todas formas la nueva sección tendrá un enfoque diferente y esperamos que sea de vuestro agrado y que además pueda seros de alguna utilidad.

Volviendo al asunto de los grupos locales hay que decir que se está intentando formar uno en Navarra y otro en Vizcaya, y que desgraciadamente el de La Coruña no se ha conseguido por falta de socios, y que el de Tarragona está entre Pinto y Valdemoro. Animo, a ver si cunde el ejemplo de los grupos de Sevilla y de Valencia.

Ojalá que las expectativas de todos los grupos sean tan halagueñas como las que nos presenta en este mismo número el grupo de Sevilla.

Nuestro socio de BOALOX, al ver la proposición tan afortunada de D. José Aramendi sobre la necesidad de realizar una encuesta entre los socios, nos ha propuesto un modelo de encuesta que se enviará a todos los socios; y además se ha ofrecido a interpretar y posteriormente a escribir sobre sus resultados en las páginas de Qlave. Desde aquí quiero dar las gracias a BOALOX por su inestimable colaboración.

Antes de finalizar estas líneas quisiera pedir a todos aquellos que están interesados en colaborar con sus artículos en Qlave, que ojalá sean muchos, que por favor lean las indicaciones que al respecto se dan en la página de información sobre el club.

Para finalizar tengo que decir que los precios de la publicidad en las revistas dedicadas a informática, están por las nubes y que son totalmente inalcanzables por la precaria economía del club. Por ello quisiera pedirlos en nombre de todos los socios que reforcéis vuestra labor de difusión entre los usuarios que conozcáis, o bien que nos enviéis direcciones de conocidos a los que se les podría enviar un mailing con información sobre la asociación. Evidentemente un mayor número de socios conllevará un mayor beneficio en todos los sentidos para todos los usuarios.

Serafin Olcoz

CORREO DE LOS SOCIOS

Queridos amigos de Qlave:

Atendiendo a vuestra petición de colaboraciones os envío el presente documento. Como veréis trata muchos temas diferentes. Yo prefiero mandaros una colaboración larga cada mucho tiempo que cuatro líneas cada mes. Se que lo ideal sería una muy larga cada mes pero uno no tiene vocación de escritor y además no creo que diese el presupuesto para publicar un boletín mucho más grande que el actual. Dada la extensión del documento os doy licencia para que lo recorteis, dividáis, publiquéis en trozos o en boletines diferentes o cualquier otra manipulación que os interese hacer siempre y cuando no modifiquéis el contenido o idea de lo que expongo.

TEMA 1: Sugerencias sobre el funcionamiento de Qlave:

Respecto a la formación de grupos locales, me gustaría puntualizar que Xxx Yyy, organizador del de Madrid según habéis informado, no se ha puesto en contacto conmigo. Por otro lado creo que es más justo que cada uno de los socios nos pongamos en contacto con el correspondiente organizador, que al revés. Creo que bastante trabajo tendrá con organizarnos como para que además tenga que ir detrás nuestro. Por eso sugiero que publiquéis los teléfonos de los organizadores en vez de enviar los nuestros a ellos, o hacer ambas cosas. Además de esta manera, si se mantienen las reuniones durante los periodos de vacaciones, aquellas personas que veranean o invernan en otros lugares podríamos acudir al centro de reunión correspondiente al lugar donde estemos en cada época del año, facilitando así la relación entre todos los usuarios aunque normalmente vivan distantes.

En cuanto a la publicación periódica que lleváis a cabo, quería sugeriros que traspasarais la competencia de fotocopiar y enviar los ejemplares a los centros locales. Si los socios llegamos a reunirnos al menos una vez al mes podríamos recoger el ejemplar del mes correspondiente en el lugar de reunión existiendo al club de parte de los gastos de correspondencia.

En los inicios del club parecía haber una clara oposición, por parte de la directiva y/o redacción, a todo lo relacionado con la piratería. Últimamente han aparecido varios anuncios de empresas que reconocen que sus productos son copias ilegales. Esto viene a cuento de que algún subcriptor pidió que se publicaran las direcciones y/o teléfonos de los socios. Los responsables del club se negaron a publicarlo aludiendo a que esto fomentaría la piratería entre los socios. Me gustaría que aclaréis si este era el motivo real o por el contrario trataban de salvaguardar la intimidad de los socios o evitar el acoso de los piratas profesionales contra nosotros. De ser así mi pregunta es por qué no se consultó a los socios sobre su deseo de que se publicasen sus datos personales. De no ser así os ruego que pongáis en claro si vuestra postura es independiente y contraria a la de la directiva anterior. Creo que dentro de la ilegalidad o inmoralidad aplicable a todo tipo de los piratas se puede hacer una distinción entre ellos. En mi opinión son como mínimo más criticables aquellos que bien en forma de empresas aparentemente legales o de una manera casera se dedican a vender programas con el único fin de obtener un beneficio a costa del autor del programa (no recompensando al autor por su esfuerzo) y del comprador (ya que muchas veces se vende el software mutilado bien por no estar acompañado de

instrucciones o ser estas caseras, incompletas o incomprensibles, bien debido al método de desprotección utilizado o bien a que solo se vende lo que se considera interesante), que aquellos que intercambian programas sin ánimo de lucro y que lo hacen por la simple razón de que si no fuese así no poseerían nunca el paquete en cuestión bien por la dificultad de encontrarlo o bien por tener un precio prohibitivo para él como puede ser el caso de los estudiantes que a pesar del enfoque profesional que Investrónica dio al ordenador, constituimos un gran porcentaje de los usuarios del QL. Por todo esto os ruego que aclaréis vuestra postura respecto a los piratas de uno y otro tipo y actuéis en consecuencia, bien no publicando anuncios de las susodichas empresas o bien facilitando el contacto directo y material de unos socios con otros siempre que se haya expresado el deseo de que sus datos personales se hagan públicos.

Alabo la labor informativa que lleváis a cabo al hacer un estudio exhaustivo de los paquetes de software que existen para el Sinclair QL. ¿Habéis pensado que quizá algunos socios no podemos esperar a que hagáis el estudio de un paquete para decidirnos a comprarlo o no por urgirnos en un momento dado el tomar esa decisión? Os sugiero que al igual que publicáis una pequeña descripción de los programas de la biblioteca, lo hicierais igualmente con los comerciales. Creo que esto sería útil para todos, ya que en muchos casos la información que se da en los anuncios es insuficiente bien por ser los nombres de los paquetes meaningless o bien por haber varios paquetes que en principio parecen ser iguales o hacer lo mismo. Igualmente creo que esto es aplicable al hardware que existe para el QL. Ya que no cobráis a las casas comerciales por la publicidad, al menos podríais exigirles un mayor detalle y que se anuncien en cristiano ya que lo que pretendéis es que nos sea más fácil adquirir los productos en cuestión.

Me gustaría saber que postura habéis tomado en cuanto a la aparición del QLY o FUTURA y la relación de los futuros usuarios de éste con el club. Mi pregunta es si el club va a seguir siendo lo que hasta ahora o se convertirá en un club de usuarios del QL y el FUTURA.

En cuanto al cambio de directiva y más concretamente a la asamblea general que se convocó para su elección, solo os quiero sugerir que sería bueno que articulaseis alguna forma de voto por correo para todos aquellos casos en que se necesite hacer una consulta general a todos los socios. Por otro lado dudo que de haber habido varias candidaturas hubiéramos sabido a que atenernos dado que estas se presentaron tarde y sin ninguna programa o declaración de propósitos. Creo que el plazo de presentación de candidaturas debería acabar en lo sucesivo, de tal manera que diese tiempo a publicarlas en un boletín, que los socios tuvieramos tiempo de estudiarlas y de enviar nuestro voto por correo con tiempo suficiente para que llegara a la sede del club antes del día de la votación.

Respecto a la propuesta de un compañero incitándonos a que diésemos datos concretos acerca del hardware que tenemos y a qué dedicamos el uso del QL, me gustaría felicitarle por la idea e incitar a todos a que al escribir por primera vez a Qlave se definieran de una forma más amplia y flexible de tal manera que entre nosotros surgieran grupos de intereses más específicos (uso comercial, programación, telemática, etc.).

Me gustaría que aclararais si el que no exista en la revista una sección de compra-venta se debe a que rechazais las cartas que con tal fin se os dirigen o bien se debe a que nadie os ha dirigido una colaboración en este sentido. De ser verdad el primer caso me gustaría que expusierais vuestras razones para ello.

Sería de agradecer que os plantearais la solución necesaria para que en la revista no aparezcan Pt, Libra, canal, ñ, ñ unos en lugar de otros y otras incorrecciones varias. Por el contrario os felicito por la buena composición de la revista animandoos a seguir así.

Creo que deberiais ir olvidandoos de remitir a los socios a volúmenes anteriores de la revista ya que es previsible que los nuevos suscriptores no posean todos los ejemplares.

Me gustaría saber que privilegios tiene un socio fundador y que nos. de afiliación comprenden a los que lo son.

TEMA II: Problemas con la suscripción:

Yo os escribí a mediados del segundo trimestre de 1986 solicitando hacerme socio del club. Mi solicitud fue por el año completo de 1986. Después de mucho esperar solo me han llegado los ejemplares del 2. volumen. Mi pregunta es si me los habéis mandado y se han extraviado o por el contrario habéis formalizado mi suscripción para el 2. semestre de 1986 y el primero de 1987. Dado que yo la formalicé por todo el año 1986, al renovar la suscripción lo hago por el año 1987 dejando a vuestro entender la manera de resolver este galimatías.

TEMA III: Petición de información a la base de datos del club:

Como aficionado a la telemática estoy tratando de hallar un sistema de comunicaciones entre ordenadores para aficionados. El sistema que pretendo desarrollar esta basado en la filosofía de la Packet Radio pero adaptada a los aficionados a la informática en vez de estar dirigido a los radioaficionados. Dado que sería necesario instalar un concentrador de llamadas y digipeater en cada núcleo de población o zona determinada, os agradecería que me enviaseis un extracto de la base de datos, que supongo teneis sobre las direcciones de los socios, que contuviera tan solo el código postal de estos o en su defecto la población o distrito postal en el caso de una ciudad y la provincia. Esta petición esta enfocada a realizar un pequeño estudio de la distribución geográfica de los usuarios del Q1 con el fin de poder extrapolarla a los usuarios de ordenadores personales en general. A su vez este estudio me permitiría hacer una valoración sobre la viabilidad del sistema para seguir en el empeño o por contra dejarlo por inutil.

TEMA IV: Presentación y mensajes a los socios:

Me llamo Enrique Hernández Bosca y si no se me censura pretendo dar a todos los socios mi dirección y telefono para lo que posteriormente diré y para cualquier otra cosa. Mis señas son: Embarcaciones 2, 1. C ; Tres Cantos 28760 ; (Madrid). Y mi teléfono: (91) 803 01 99.

Mi equipo se compone de un Sinclair Q1 español, una impresora Admate DP-100 y un monitor color CUB.

Los usos que hago del ordenador son principalmente los siguientes: aprender diversos lenguajes de programación, ayuda a los estudios (C.O.U) y descubrir todos los misterios de la máquina.

Como aficiones paralelas tengo la electrónica y la telemática (sin posibilidad económica de practicarla).

Como ya he explicado en el Tema III de esta colaboración es mi propósito desarrollar un sistema de comunicaciones telemáticas para aficionados. Aclaro aquí que los motivos que me mueven a ello son más la afición por la telemática, el ver que no hay ni habrá ningún sistema barato al alcance de los usuarios aficionados a la informática y el empeño que pongo en las cosas que creo que son justas y necesarias, que el verme con capacidad suficiente para llevar a cabo este proyecto ya que mis conocimientos en electrónica, informática y comunicaciones no son mayores que los de cualquier aficionado medio a una de estas tres ramas sino lo son menos. Por todo ello invito a todas aquellas personas que puedan estar mínimamente interesadas en el tema a que se pongan en contacto conmigo para poderles explicar con más detalle mis intenciones y proyectos y que ellos me ayuden, si ese es su deseo, bien a llevar a cabo este proyecto o bien a convencerme de que abandone en mi empeño.

Estoy abierto a cualquiera que quiera ayudarme o desee que le ayude en cualquier tema.

En cuanto a instrucciones en castellano solo poseo una traducción del manual estándar del Filer y del Editor del paquete Psystem que se provee para la utilización del Fortran. Si alguien lo desea podría conseguir las del Doctor. Me gustaría saber si la directiva desea una copia para que le sean hechas a ella las peticiones, si se deben hacer a los centros locales o por el contrario cada socio me las debe pedir a mi personalmente.

Me gustaría saber si alguien sabe para que sirve cada una de las tres entradas a una subrutina gráfica del Easel. Yo he conseguido adaptar el Tascopy para poderlo usar en vez de una de estas subrutinas pero solo me funciona con gráficos que no sean de tarta. Tampoco conozco qué parámetros pasa el Easel a estas rutinas ni cuales deben ser devueltos. Aceptaría también una referencia a algún libro. Mi problema en la impresión de gráficos con el Easel por métodos normales se reduce a los de los gráficos tipo tarta ya que las rutinas de Pción parecen estar preparadas para impresoras con 960 puntos por línea y la mía es de 640-1280 puntos por línea. Si alguien tiene una impresora similar y no se le presentan estos problemas le agradecería se detallase como ha instalado su impresora por si a mi se me ha pasado esa posibilidad.

TEMA V: Relacionado con la biblioteca:

En este microdrive os envío un conjunto de programas para realizar un spooler y traductor para imprimir textos. Uno de ellos es una adaptación del UDC del Toolkit y en general todos están enfocados a una impresora en concreto. Mi pregunta es: ¿En qué medida es legal y útil respectivamente el que envíe este programa a la biblioteca? Por otro lado me gustaría saber si preferís que mandemos los programas compilados para que los que no posean compilador puedan ejecutarlo igualmente rápido o si por el contrario los preferís en SuperBasic para que puedan ser comprendidos y modificados. También querría saber si preferís que los enviemos pronto y mal o tarde y bien. De momento os lo mando pronto y mal y próximamente os lo mandare mejorado y comprensible.

Respecto a los libros no habláis mucho de ellos y al menos legalmente no se pueden copiar para mantener una biblioteca en cada centro local como pretendéis hacer con la biblioteca de software.

Dado que tenéis que devolverme el microdrive (y a propósito no se a quién corresponde sufragar ese gasto) aprovecho para pedir os que lo formateéis y me mandéis por este orden hasta que se llene el microdrive los siguientes programas, siendo los n.ºs los aparecidos en n.º 4 del volumen II de noviembre de 1986. Los programas son: 16, 18, 20, 10, 11, 19, 7, 6, 5, 9, 1, 21 y 4.

TEMA VI: Posibles subscriptores:

Os envío una lista de personas que he ido conociendo en mi búsqueda de usuarios del Sinclair QL. No les incito directamente yo a que se suscriban por razones diversas y porque al fin y al cabo vosotros les tendríais que enviar una solicitud de ingreso. Por eso espero que les escribáis vosotros informándoles sobre el club. Os ago notar que con algunos he tratado muy poco y desconozco si están suscritos a la revista o si siguen teniendo un QL.

Enrique Hernández
TRES CANTOS (QLave-97)

Antes de responder a sus preguntas deseamos agradecerle sinceramente su colaboración así como sus críticas, de las que esperamos aprender y de este modo poder rectificar para bien de la asociación. Como podrá apreciar, se ha publicado su documento en su integridad atendiendo a la petición que se hace sobre ello en el principio del mismo.

Respecto a las sugerencias, sobre el grupo local de Madrid debemos decir que si todavía no está en funcionamiento no es por despreocupación de nadie sino por la habilidad que tiene correos en el reparto de la correspondencia. Esperamos que esto se solvente pronto y que D. José Aramendi pueda celebrar una reunión con los socios de Madrid interesados en formar el grupo local de modo que éste llegue a buen término.

Creemos que en cuanto se vertebre el club en los grupos locales, se podrá aligerar y mejorar el funcionamiento de secretaría, y por tanto no vemos útil la idea de cargar a los centros locales con la edición y distribución del boletín mensual, cosa que además encarecería los gastos.

Las ideas referentes a la piratería siempre han estado muy claras, pero por si acaso vamos a repertirlas. El club como asociación no se va a dedicar a la piratería ni mucho menos va a ofrecer tal "servicio" por medio de QLave, cada socio según su conciencia y posibilidades que actúe como mejor le parezca. Creemos que quien desarrolla un trabajo y lo comercializa tiene derecho a cobrar por él, pero no nos parece bien que se comercialicen copias (independientemente del estado de las mismas) de programas comerciales. Además una de las intenciones del club es fomentar entre los socios el desarrollo de la programación y para eso se ha creado la biblioteca de software, si la gente en general se dedicase a realizar sus propios programas y utilidades y no a ver como poder aprovecharse ilícitamente del trabajo de otros, y en particular si los socios del club colaborasen en mayor medida en las contribuciones a la biblioteca, recordemos que a ésta tienen acceso todos los socios, creemos que entonces las cosas irían de un modo

indudablemente mejor.

Por lo demás coincidimos en las disquisiciones que realiza sobre diferentes tipos de "piratas".

Nunca ha habido en Qlave la menor intención de no publicar los datos personales de los socios, claro está que sólo se hace y hará en los casos en que estos así lo indiquen.

La mejor forma de tener una idea sobre los programas existentes en el mercado es por medio de los comentarios de los mismos, lo que no se puede esperar es que seamos nosotros los únicos ni los mejores para realizarlos. Así que esperamos para ello vuestra colaboración, del mismo modo que lo hacemos para otras secciones de Qlave.

No hay ninguna pega en lo que respecta a que Qlave se convierta en lo que se indica referente al FUTURO, dado que siempre será lo que los socios quieran que el club sea.

No existe una sección de compraventa no por desinterés en su existencia sino por su total inexistencia.

Trataremos de que los errores de impresión vayan desapareciendo, aunque en algunos casos la cosa es algo complicada pero no por ello imposible, así que muchas gracias por la sugerencia y esperamos resolverlo pronto.

Los socios fundadores son cuatro, el actual presidente, y los anteriores vicepresidente, secretario, y tesorero. La única diferencia de estos socios con los socios numerarios estriba en que cuando cesó la junta gestora el secretario en nombre del presidente (pero sin conocimiento ni consentimiento previo de éste) propuso que los socios fundadores no pagasen la cuota de suscripción, proposición que en aquella asamblea se aprobó por unanimidad con la excepción de la abstención del presidente. Por lo demás sus derechos y deberes son los mismos. Respecto a futuras asambleas, esperamos mejorar en su convocatoria, ya que esperamos contar con el buen funcionamiento de los grupos locales.

Los problemas planteados con su suscripción, esperamos que ya los haya resuelto el secretario, de todas formas para conocimiento general de todos los socios hemos de decir que cuando aparezcan problemas de este tipo, que por favor escriban a Qlave indicando en el sobre a la atención del secretario.

Respecto al tema III, nos parece una idea muy buena y esperamos que el secretario le comunique lo antes posible toda la información que necesite. En cuanto a la oferta de instrucciones en castellano hemos de decir que son cuestiones que se deben resolver a nivel particular, y que en principio el club no debe interesarse en cosas en las que se puedan vulnerar derechos de autor, a no ser que se tenga el permiso explícito para ello.

Las preguntas sobre las rutinas de EASEL quedan a la espera de posterior contestación.

Las contribuciones a la biblioteca preferiblemente se deberían hacer de las dos formas ésto es enviando el programa fuente y el objeto. Por supuesto que todos los programas que se envíen con esa intención deben adjuntar una declaración de que el remitente es poseedor de los derechos de dicho programa y de que como tal los cede a Qlave para poderlo incorporar a la librería. Por tanto respecto a los programas que envía ya recibirá notificación por parte del librero.

Aunque quizá no se ha respondido puntualmente, creemos que al menos se ha hecho globalmente y que de todas formas si cualquiera desea aclarar cualquier punto en concreto esperamos que no dude en hacerlo.

De todas formas tomamos buena nota de todas sus sugerencias y esperamos poder mejorar en un futuro cercano.

Qlave

ACTUALIDAD DEL MERCADO

MOTOROLA LANZA NUEVOS SUPERMICROS

El esperado 68020 de 24 Mhz. ya está disponible, pero en vez de 24 es de ... 25 MHz.

Funciona 12 Mips de ráfagas y régimen sostenido de 5 MIPS.

Aparece el 68030, es el 68020 mejorado, a 20 Mhz. alcanza 8 Mips en régimen sostenido.

Se anuncia una versión de 30 Mhz. capaz de 12 Mips sostenidos.

Dedicado a nuestra prensa informática, el 80386 más rápido solo alcanza 4 Mips....

Naturalmente son auténticamente compatibles con nuestro económico 68008, así como con lo demás miembros de la familia 68K.

Naturalmente son caros pero cuando se conoció al 8080 a 350 Dolares y luego a 10 por 5 dolares... Ya bajarán.

Y ¿ Como correrá una base de datos ?

Naturalmente esta escandalosa carrera de velocidad y potencia tiene sus mas que profundas razones, en próximos números trataremos del origen de esta sorprendente carrera de potencia.

PARQUE DE 68020

El parque de equipos con el 68020 superará las 200.000 unidades, el número de procesadores funcionando superará los 300.000, dado que hay muchas máquinas que utilizan varios.

No está nada mal si se considera que el equipo 68020 más barato, en USA, supera el millón al cambio, y hay compatibles IBM a menos de 62.000 pesetas.

TIO CLIVE PRESENTA SUPERCHIPS

Anamartic, la compañía fundada por Clive Sinclair, se encuentra distribuyendo muestras de chips de RAM estática de 1 y 2 Megabytes, se espera que la producción en serie de estos chips a niveles de 4 a 8 megabytes comience antes de mediado el 87.

Para dar una idea, los más pequeños de Anamartic contienen 8 megabits, los comerciales más grandes son de 64 bits, y están anunciados de 256.

La aplicación principal será como supermemorias en ordenadores muy potentes, para evitar pérdidas de tiempo de los procesadores con memorias lentas o los refrescos de las dinámicas.

AMSTRAD Y LA GIGANTESCA ICI SE PELEAN.

Aparece una fuerte polémica con el nuevo Amstrad PC1512. La ICI devuelve los equipos y su departamento de informática critica muy duramente en la prensa inglesa la fiabilidad del PC1512. Sugar amenaza con un proceso por presunta difamación.

Para poner en claro las cosas la ICI es la IMPERIAL CHEMICAL INDUSTRIES, una gigantesca multinacional inglesa de la Industria Química, y no vemos que interes pueda tener en difamar a Amstrad.

La critica que realiza es por una incorrecta colocación de los estabilizadores, y por la ausencia de ventiladores.

No vamos a osar el dar nuestra opinión pero en España y en verano equipos con buenos ventiladores tienen problemas con el exceso de temperatura...

Por cierto no está de mal el recordar que también amenazó a CST, por el THOR, CST todavía está esperando el pleito. CST agradeció la publicidad dada por Amstrad al THOR...

SOFTWARE USA PARA EL QL.

Dado el conocido "fracaso" del QL en USA y el "poco futuro" de sus compatibles, varias firmas lanzan software para el Q.L. Los primeros programas son un CAD 3D (Diseño asistido por ordenador tridimensional), y un convertidor para convertir la mayoría del IBM-PC basic a Superbasic.

Los autores de programas CAD 3D son:

Iesseract Software Development
 programa: CONCEP 3D
 2519 Bishop Avenue, Fremont
 CALIFORNIA 94536
 USA

Rubicon computer systems
 Programa: VIEWPOINT
 11 Bannerdale Road, Sheffield S7 2DJ
 U.K. (Inglaterra)

LA COMPETENCIA LLEGA A LOS COMPILADORES DEL BASIC

Al veterano supercharge, le salen dos alternativas, el TURBO, también de Simon Goodwin, y el Qliberator. Esperamos pronto poder probar algunos.

José M. Guzmán
 SEVILLA (QLave-12)

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Estimados compañeros . Os escribo por si pudierais darme alguna información sobre los puntos siguientes :

1- Donde se pueden adquirir el rodillo de tracción (de material plástico) de las microductoras . He observado que estan algo gastadas .

Y con el tiempo me ocasionan problemas de carga y lectura de programas debido al desplazamiento , hacia arriba , que sufre este rodillo de arrastre . Para solucionarlo no tengo más remedio que abrir el QL y presionar hacia abajo estos rodillos . El desplazamiento es mínimo pero supongo que suficiente .

2- En la expansión de memoria de SANDY 512K hay dos circuitos integrados y quisiera conocer cual es su función en la tarjeta . Estos circuitos (Chips) son :

a) TMS 4500A - 19NL TI GA8510

b) 618E PAL 16LBACN

Así mismo quisiera exponer una pequeña crítica de esta tarjeta de expansión de RAM . Esta tarjeta repite el slot de expansión del QL y aproximadamente sale de la carcasa del ordenador un centímetro . Hasta aquí bien exceptuando que el slot no tiene ninguna protección (piensese en una tapa) . Esto conlleva el que , como ya me ha ocurrido , si se toca con los dedos este slot (los terminales) el QL queda colgado .

Creo que SANDY debería ofrecer la tarjeta con una tapa . Ya que es bastante sencillo por descuido tocar el slot .

3- ¿Como puedo trasladar el contenido de la EPROM (Toolkit 2.03) a un fichero en microdrive?

Ya que me gustaria tener el Toolkit de Tebby en microdrive y Epron . Las dos forman conllevan ventajas y desventajas . Creo que con la tarjeta de ampliación de memoria de SPEN se incluye un programa para lograrlo .

4- El programa backup aparecido en el número 1 Volumen II del mes de Julio de 1986 funciona bien pero yo he intentado obtener una copia del programa CHESS de PSION y esta me continua pidiendome el microdrive original para arrancar el programa .

5- Quiero recordar desde estas lineas a la redacción de la revista ORDENADOR POPULAR que el ordenador personal QL tiene un micro- procesador de 16/32 bits . No de 8 bits como ellos dicen en su publicación del mes de Noviembre , num.41 .

Aprovecho la ocasión para felicitar a la anterior y actual Junta por la labor realizada .

Josèp Roca i Martí
TARRAGONA(OLAVE-53)

1.- Adquisición de rodillos de goma de microdrives, así como todo tipo de repuestos
 O.L.: ADMASTON SERVICES (Dennis Briggs). Admaston, Telford. Shropshire. TF5 0BG. UK.

Precios de los rodillos (Microdrive rubber roller): .6 libras/unidad
 precio de conectores control y serie, (Control plug, serial plug): 1.6 libras/unidad.

Al pedido añadirle 2.5 libras de gastos de envío.

Si Hissa quiere, los rodillos de goma son iguales a los del microdrive del spectrum, a ver si te los vende.

Nota: Ver páginas de novedades de este mismo número.

2.- Los circuitos integrados son:

TMS 4500, controlador y generador de refresco de RAM dinámica.

La PAL, es un circuito lógico programable, expande el direccionamiento dado que el TMS 4500, está diseñado solo para RAMs de 64K, y realiza otras funciones disminuyendo el número de chips de la tarjeta.

El otro, cuando lo conozcamos, lo expondremos.

3.- Es posible, si el programa es reubicable, pondremos un programa mas adelante. Dado que es un rollo a veces el tener que usar la ROM del C, ICE etc, y otros toolkits.

Sin embargo, en muchos casos la rom no es reubicable, y en ese caso la conversión resulta casi imposible.

Nota: SPEN facilita en las instrucciones de su expansión de memoria interna un programa en SUPERBasic exclusivamente para la versión 2.00 del toolkit.

4.- El programa permite "fabricar" un original, de forma que puedas colocar este en el drive 2 y te lo acepte, de forma que no te quedes sin programa aunque falle el original.

Así se evita el que algunos usuarios no se atrevan a utilizar el programa por miedo a quedarse sin él.

Nota: Algunos usuarios han encontrado la pega de que dicho programa formatea con el número designado pero no con el nombre del medio deseado, hay que incorporar esta opción en dicho listado.

5.- Los 68000 fueron presentados como procesadores de 16 bits, con estructura interna de 32, aunque hay gente que intenta difamarlos como 8 o 16 bits. La estructura interna de tres unidades de cálculo de 16 bits fue publicada en la revista COMPUTER del Instituto de Ingenieros Electricos y Electrónicas (IEEE), USA, de Febrero de 1979, " A microprocessor Architecture for a Changing World: The Motorola's 68000." E. Stritter & T. Gunter.

Hay que tener la cara muy dura para aprovechar la superpotente estructura de triple ALU para difamar a los "chicos" como de 16 bits, el QL es 8/32 o si se quiere contar por ALUs 8/ 3 X16 mas exactamente.

Jose M. Guzmán
 SEVILLA (Qlave-12)

Tengo con el QL una impresora americana, TANDY DMP-105 con 80 caracteres por línea. No tengo mayor problema de hacerse entender uno y otra a través de 2400 BAUD y un open canal 5, SER2nc. Pero lo que pasa es que al listar mis programas desaparece la primera cifra del número de línea a partir de la segunda línea. También desaparece el primer y el tercer carácter desde la segunda línea en un string largo. Cuando utilizo el programa QHILL hace en algunas ocasiones una doble alimentación de papel y empieza la siguiente línea en una posición más a la izquierda. ¿Tenéis alguna idea de que pueda ser?. Esta misma pregunta la hice a la revista "TODOSPECTRUM", pero no llegaron a poder contestarme antes de retirar la revista del mercado. A continuación doy las características de la impresora:

Interface: RS-232 C SERIE (y también tiene paralelo)
 Baud rate: 600 ó 2400 BPS SERIE
 Parity : Non parity
 Buffer : Hasta 134 caracteres
 Data bit : 8
 Start bit: 1 bit de espacio
 Stop bit : 1 ó 2 bits de señal

Bengt Persson
 PUEBLA.MEXICO
 (QLave-152)

 Por lo que indica, la pega que tiene con dicha impresora se debe a la instalación, por tanto habría que conocer además de sus características sus códigos de control. En Zaragoza desconocen la marca TANDY, y por tanto no hemos podido obtener información sobre ella. Esperamos que algún socio que la posea, ya sea la impresora o bien la información adecuada para responder estas pegas, que remita al apartado del club su respuesta para su inmediata publicación.

QLave

 - Tengo sabido que existen más de 60 programas comerciales para el QL y sólo se han comentado unos pocos. Creo que sería interesante para la mayoría de socios comentar dichos programas puesto que no son muy asequibles y los errores en la elección del software los pagamos muy caros.

- Entre dichos errores figura el mío: adquirí el programa TASPRINT y no puedo usarlo porque debo instalar la impresora y las instrucciones para tal efecto no son muy claras. Tengo una impresora BNC y les agradecería que me indicaran como resolver el problema.

- Por lo que he oído es posible conectar SPECTRUMs al QL para comunicaciones. ¿De verdad no es posible compatibilizar ambos ordenadores? Teniendo en cuenta el gran número de usuarios que tiene el primero creo que sería interesante y beneficioso para nosotros.

- Volviendo a nuestra revista, creo que sería interesante publicar una lista con todos los PEEKs. El número de "Trucos y rutinas" aumentaría considerablemente.

- Respondiendo a las sugerencias de un socio le diré que mi nivel de conocimientos se limita a la programación en BASIC, y que la impresora de que dispongo es una BMC.

- Me gustaría que me informaran si, con el QL, o con el correspondiente periférico, es posible visualizar imágenes de video como fondo, y digitalizar imágenes de video como sucede con el AMIGA.

- ¿Sería posible poner un teléfono a disposición de los socios para las consultas urgentes?

- Los programas de la librería ¿Se pueden copiar?

Antoni Sánchez Rifà
BARCELONA (QLAVE - 80)

Clave trata de cubrir en su espacio "comentario de programas" la labor que indica en su primera cuestión. Pero hay que decir, que aunque hasta ahora la mayor parte de los programas se han comentado por parte de los miembros de la junta directiva, ultimamente se están recibiendo muy buenas colaboraciones a este respecto por parte de otros socios y grupos locales que están tan bien, o mejor cualificados que los que estas líneas escriben. De todas formas esperamos que conforme crezcan las colaboraciones, se amplie el espectro.

Respecto a la segunda pregunta decirle que el programa TASPRTM fue comentado en el volumen II, n.4 de Clave. La impresora BMC, según consulta con Investrónica, tiene los mismos códigos de control que la ADMATE-DP-100, por lo que debería funcionar con los siguientes códigos según pide el programa install del TASPRTM:

NOMBRE: BMC
CODES FOR NORMAL LINE SPACING: 27,64
CODES FOR GRAPHIC LINE SPACING: 27,48
CODES FOR BIT IMAGE PRINTING: 27,76
NUMBER OF CHARACTERS PER LINE: 80
MOST SIGNIFICANT BIT AT TOP OR BOTTOM: T
SEVEN OR EIGHT BIT PIN HEAD: 0
PRESS 1 FOR B.I.M. DETECTION AS ASCII
PRESS 2 FOR B.I.M. DETECTION AS BYTES OF DATA: 2

Finalmente, a la hora de imprimir le consultará la velocidad en baudios (los correspondientes a su impresora) y la salida (ser1).

Tras el nombre de la impresora pasamos los códigos de control para poner el modo normal de impresión (por ejemplo 27,64 que reinicializa la impresora). Después se nos piden los códigos para colocar la separación entre líneas a cero. La tercera secuencia corresponde al bit image mode (ESC, "L"). Seguidamente nos pide el número de caracteres que caben, introducimos la capacidad de puntos por línea de la impresora partido por diez. El bit más significativo suele estar al comienzo, por lo que introducimos T.

Los puntos impresionables del cabezal son 8, por lo que introducimos dicha cifra, y finalmente, al introducir un 2 estamos informando al ordenador de que los datos de la cantidad de puntos que se van a imprimir se pasan en bytes (no en ASCII).

El SPECTRUM, pese a lo que decía la propaganda del QL, no se puede conectar a éste vía net. Sin embargo sí es posible con el software adecuado por medio de la salida serie del QL, con los adecuados cables (que cada uno puede fácilmente instalarse) y velocidad también adecuada.

Tomamos nota de la sugerencia, y es posible que en próximos números se publiquen alguna lista de peeks comentadas.

Con este número se adjunta una encuesta más completa que la propuesta por el Señor Aramendi, y que contribuirá, esperamos, a cumplir los objetivos propuestos por el citado socio.

Desconocemos la existencia de un periférico que dote al QL de las posibilidades que en este sentido tiene el Commodore Amiga. De todas formas, SPEN comercializa un digitalizador de imagen por teletámbora para el QL, que quizás sirva para esta labor.

Por el momento los socios de la junta directiva están a disposición de todos aquellos socios que tengan problemas con el QL en cualquier momento. Esperamos que con la formación de los grupos locales se pueda facilitar esta labor.

Los programas que forman parte de la librería de Qlave, aunque son propiedad del autor, como este ha cedido sus derechos sobre los mismos a Qlave para que todos los socios puedan tener acceso a ellos es evidente que todos los socios pueden tener copias de los mismos. Pero que otras personas ajenas al club se favorezcan de las facilidades que este tiene para sus socios sin aportar nada, queda en manos de la conciencia de cada socio.

Qlave

- =====
- ¿Qué utilidad práctica tiene la tecla ALT?
 - ¿Se pueden utilizar los dos microdrives del QL para el spectrum?
 - ¿Qué impresora se recomiendan (de tipo normal)?

Fernando Martínez
PAMPLONA(Qlave-143)

La tecla ALT en el QL tal como se halla al encenderlo no tiene ninguna utilidad (a excepción del bloqueo por la combinación «CTRL»«ALT»'?' a la vez). Se trata de una tecla implementada para ser utilizada en los programas comerciales o de uno mismo, con la ventaja de ser una tecla diferenciada.

Esta tecla pertenece al trío (CTRL), (SHIFT), (ALT) que son las tres teclas del QL que por si solas no generan ningún ASCII, pero que al ser pulsadas en combinación con otras si que generan unos códigos ASCII particulares, concretamente la tecla ALT se usa sobre todo en pulsación a la vez con los cursores, la tecla (CTRL), (SHIFT) y (CAPS LOCK).

Si se desea detectar la pulsación de dicha tecla en solitario habrá que recurrir al comando BASIC Keyrow preguntando por la fila 7, si la tecla está pulsada, nos devolverá el valor 4 (4=keyrow(?)).

Para utilizar los microdrives del QL por el SPECTRUM habría que comunicar el QL con el SPECTRUM, y, con el software adecuado, enviar la información que llega al microdrive, con el QL ocupado en ello. Para recuperar la información estaría el proceso inverso. Realmente no es rentable.

Respecto a la impresora depende de sus necesidades o deseos, así como lo que se quiera gastar. De todas formas le recomendaríamos que tuviese cuidado a la hora de conectar el QL con la impresora (la interface serie suele encarecer el producto), así como cuidar de que los códigos de control sean compatibles con otras impresoras del mercado conocidas (tipo por ejemplo EPSON FX-80); todo esto sin perder las prestaciones de MQG y otras ventajas de las impresoras modernas.

QLave

I.- El QL español tiene unos comandos nuevos que no tiene el Inglés, (REPORT, ERNUM etc.). Pero el manual no los especifica. ¿Podrían decirme cuales son y cual es su función?

II.- He observado que en el prospecto de propaganda del QL, los programas tienen color "cyan" en vez de blanco, ¿es otra versión?. También he observado que el fichero GAZET de mi ARCHIVE viene en Inglés, ¿Es esto correcto?

III.- He leído en algunas revistas, que debido a la demanda que hubo del QL español, algunos QLS ingleses se "arreglaron" de modo que fueran españoles. Mi QL tiene las teclas españolas distintas (se nota en el relieve del fondo), y el reloj del ordenador me imprime en inglés. Me han dicho que puedo tener problemas con la calidad del teclado y del ordenador, ¿Es eso cierto?

José Manuel Menéndez
OVIEDO (QLave-151)

En el QL español se han modificado, respecto al QL inglés, algunos códigos (pero esto viene reflejado en el manual) así como se han implementado algunos comandos más:

- TRA : selecciona entre salida normal a impresora o con conversión a códigos que generen los acentos y otros caracteres españoles correctamente.

- WHEN <expresión booleana>
<instrucciones>

END WHEN

<expresión booleana> es una variable. Las instrucciones sólo se ejecutarán si dicha variable es distinta de 0. Esta sentencia se debe poner al principio del programa, y se ejecutará cuando el basic encuentre un error en la ejecución (pudiéndose así controlar).

- REPORT (nóm. canal)

Envía un mensaje de error al canal indicado (en su ausencia a la pantalla principal).

Además se incluyen en el QL español unas nuevas variables basic:

- ERROR si está a cero implica que la última instrucción se ejecutó correctamente; a uno si hubo un error.

- ERNUM indica el número del último error producido

- ERLIN indica el número de línea del último error.

- ERR_nóm.nóm.

Es un conjunto de variables, una por error posible, que nos indican si el último error fue de este tipo (1) o no (0).

nóm.nóm. son los dos caracteres que indican el tipo de error.

El color cyan que usted vio en la propaganda eran muy probablemente debidos a errores fotográficos.

El fichero GAZET_DBF gracias a que Investrónica no se ha molestado en traducirlo continúa en inglés.

No sólo es su QL el que proviene de uno inglés; todo QL español es producto de un cambio de ROM y teclas en el Inglés, es por esto lo de la diferencia en las teclas y el reloj.

Debido a las delicadas manipulaciones que debió hacer Investrónica en los QLS españoles, en algunos (demasiados ciertamente) aparatos han aparecido fallos en la membrana del teclado, aunque esto no ocurre con todos. Para subsanar este fallo hay que cambiar dicha membrana, a un precio cercano a las seis mil pesetas, aunque por aproximadamente el doble de esta cantidad se puede adquirir un teclado marca SCHÖN, idéntico en formato al original SINCLAIR, pero con las cinco teclas de función de color rojo y por supuesto teclado mecánico, como debería haber sido el del propio QL desde un principio.

QLave

Escribo por primera vez al boletín para preguntar varias cosas. ¿Teneis conocimiento de algún técnico que no sea INVESTRONICA para arreglar un monitor BMC (es el que anunciaban en las revistas y se vendió como equipo completo con el QL y la impresora BMC). He enviado dos veces el monitor a Madrid por averías y todavía no he conseguido que me lo dejen bien.

El QL se me cuelga muy a menudo, incluso con 1/2 hora de utilización y HISSA no me da soluciones habiéndose dado el caso de enviarse el aparato a Madrid y tardar un mes en devolvérmelo aduciendo razones de falta de repuestos de teclado (ese no era mi caso).

Mi impresora como ya he indicado es la BMC y observo que los programas que salen en el boletín no funcionan adecuadamente en ella. Debido a que el manual está en inglés se resulta difícil saber los códigos que hay que cambiar en los programas.

Otra pregunta, ¿Hay socios suficientes en Vizcaya como para formar un grupo local? A pesar de que mis conocimientos son muy limitados me gustaría poder hacerlo. Y otra más ¿Se puede esperar al FUTURA o sería preferible ampliar la memoria del QL con garantías de arreglo (lo digo pensando en la ampliación de S.P.E.M. a 512k). Imagino que después del tratamiento que se le está dando al FUTURA en el boletín, sus futuros usuarios también podrán acceder a Qlave.

Iosu Regidor
VIZCAYA(Qlave-104)

Desde luego, teóricamente, Investrónica debería de poder arreglar con garantía sus monitores y HISSA los ordenadores, es incomprensible que a veces se den estos casos (esperemos que sólo sean 'a veces').

Uno de nuestros socios especialista en hardware y que además se dedica al comercio quizá repare este tipo de aparatos, se trata de QL HARD, apdo. 37165 de Barcelona (tel 3212725), por si desea consultarle.

Respecto a la impresora BMC, en conversación telefónica con Investrónica nos dijeron que la BMC era totalmente compatible con la Admate DP-100, por lo que no comprendemos los posibles fallos.

El FUTURA es un buen aparato, pero el comprarlo o no depende de su interés en la relación calidad-precio, y lo que es claro es que le sale más barata la ampliación, aunque también es cierto que el FUTURA es mucho más completo que el QL con ampliación (ver características del FUTURA, publicadas en el número de diciembre o el artículo QL-Compatibles de enero). No se puede pedir todo.

La orientación del club depende enteramente de los socios, y si estos envían y piden sobre el FUTURA, el club se dedicará también a él, como a otros compatibles del QL sobre los que tengan interés los socios.

Qlave

NOVEDADES

QL HARD - APTDO. 37165 - BARCELONA - TEL. 93-321-27-25 - HORAS OFICINA - IMPORTADOR SANDY

HARDWARE

MEMORIA SANDY TH512K	35.840,-	SUPER Q BOARD 512K	61.600,-
SUPER Q BOARD 256K.	56.200,-	SUPER Q BOARD 0K	39.200,-
El Super Q B. incluye Supertoolkit II, Ramdisc, Disc/Printer interface, con / sin memoria.			
Todos los Super Q board menores de 512K. son posteriormente ampliables a 512K.			
UNIDAD DE DISCO CON INTERFACE DE 3,5"			61.600,-
UNIDAD DE DISCO DOBLE			67.200,-
UNIDAD DE DISCO SIMPLE			44.800,-
Las unidades de disco son NEC de formato 3,5" y de 720K. Aunque con el Super Q Board se pueden formatear el numero de sectores que desee.			
PROGRAMADOR DE EPROM			39.200,-
MODEM TANDATA			33.600,-
MODEM ASTRACOM (300/300 V21, 1200/75 V23, 75/1200 V23, 1200/1200 F.D.)			67.200,-
TECLADO SCHON			CONSULTAR
ORDENADOR QLY QJUMP/SANDY		APROX. 150 -	170.000,-
DISCO DURO CST de 20M.			CONSULTAR
DISQUETTES DE 3,5" DC/DD a 750,-/U. CARTUCHOS MICRODRIVE (PACK 4) 2.632,-			
ADAPTADOR DE JOYSTICK	2.240,-		
CABLE SERIE QL	5.000,-		
SINTETIZADOR DE VOZ - SINTETIZADOR SONIDO 3 CANALES - INTERFACE MIDI (CONSULTAR)			

PROXIMA APARICION SUPER Q BOARD CON RATOM.

TENEMOS TODO EL SOFTWARE NACIONAL E INTERNACIONAL QUE DESEES (TALENT, D. PRECISION, EIDERSOFT, PSION, Q JUMP, METACOMCO, PYRAMID, MICRODEAL, ABC ELECTRONIC, LIBERATOR, QFLASH, RUBICOM, ULTRASOFT, TRANSFORM, DATALINK, ETC. -TODOS LOS PROGRAMAS SON ORIGINALES Y POR LO TANTO PUEDEN SUFRIR ALGUNA DEMORA EN LA ENTREGA DE ESTOS-LAS MEMORIAS SANDY TIENEN UNA GARANTIA DE 6 MESES Y SE REPARAN EN ESPAÑA CON COMPONENTES ORIGINALES.

PUEDES ESCRIBIRNOS AL APTDO. 37165 DE BARCELONA O LLAMAR AL 93-321-27-25 DE BARCELONA EN HORAS DE OFICINA - ENVIOS CONTRA REEMBOLSO - IVA INCLUIDO

ADMAN SERVICES, 53 GILPIN ROAD, TELFORD, SHROPSHIRE. TF5 0BC

LISTA DE PRECIOS DE PIEZAS DE RECAMBIO PARA EL ORDENADOR QL

DESCRIPCION	PVP(LIBRAS)	DESCRIPCION	PVP(LIBRAS)
MANUAL DE SERVICIO DEL QL	24.00	RODILLO MICRODRIVE	0.60
CARTUCHO DE TEST	4.00	CONMUTADOR MICRODRIVE	3.00
CABLE DE TEST RS232	4.50	TAPA EXP. MICRODRIVE	0.30
ULA ZX8301	9.00	TAPA EXP. BUS	0.30
ULA ZX8302	11.00	TAPA ROM EXTERNA	0.30
ULA 26007	5.00	ABRAZADERA PLASTICO	0.30
JS ROM 256K /Ambas necesitan	15.00	JACK HEMBRA (Ear/Mic)	0.30
JS ROM 128K ñ ICs	6.50	CONECTOR 6 VIAS LH	2.50
RAM 4164-150ns	2.50	CONECTOR 6 VIAS RH	2.50
CPU MC68008	23.00	CONECTOR FLEXIBLE 9 VIAS	1.00
1488/SN75188N	1.20	CONECTOR FLEXIBLE 11 VIAS	2.00
1489/SN75189	1.20	CONECTOR 30 VIAS	3.00
REG. VOLTAJE 7805	0.80	EUROCONECTOR 64 VIAS	3.50
74LS00	0.50	TORNILLOS 4*5/16	0.50
74LS03	0.80	TORNILLOS 4*3/4	0.50
74LS245	2.00	TORNILLOS 4*1 1/4	0.50
74LS257	1.00	CLAVIJA PUERTO SERIE	1.60
REG +12V 78L12	0.80	CLAVIJA PUERTO CONTROL	1.60
REG -12V 79L12	0.80	CHIP HAL	8.10
MA88049	6.00	PIE DE PLASTICO	0.30
MC1377P	3.00	ULA DE PANTALLA	1.00
BC184	0.30	BOBINA 22uH	0.40
ZTX313	0.30	ALTAVOZ	2.00
ZTX510	0.60	DISIPADOR DE CALOR	2.00
ZTX551	0.60	CABLE CASSETTE	1.50
BA157	0.30	CABLE TV	1.50
LED ROJO 5mm (MICRO)	0.60	BOTON DE RESET	0.50
LED AMARILLO ENCENDIDO 5mm	0.60	SINGLE POLE CHANGEOVER	3.50
CRISTAL 4.4336 MHZ	2.50	MANUAL DE USO	12.00
CRISTAL 11 MHZ	2.00	JACK HEMBRA 8 PIN	1.00
CRISTAL 15 MHZ	2.00	ENTRADA PRINCIPAL 3 PIN	0.50
CRISTAL 32.768	1.00	FUENTE DE ALIMENTACION 1.8A	20.00
KEYBOARD ASSY (UPPER)	11.00		
MEMBRANA TECLADO	5.00	OFERTA ESPECIAL	
LAMINA DE AMPOLLAS TECLADO	2.50	CARTUCHOS MICRODRIVE (INC P&P)	1.00
PLACA POSTERIOR TECLADO	2.00	TABLA CONEXION EPROM (INC P&P)	3.25
CARACA INFERIOR	5.00		
MODULADOR	5.70		
MOTOR MICRODRIVE	4.50	añadir 1.50 LIBRAS POR P&P Y	
MIC DRIVE SUB ASSY	15.00	2.50 LIBRAS POS GASTOS DE ENVIO	

COMWARE

Hardware

Sinclair QL (No Warranty).....	£129-00
Astracom 1000 auto answer/dial modem with software.....	£198-00
Microvitec CUB 14" high res. colour monitor with cable and plynth. E289-00	
Phillips Monochrome 12" monitor with cable: Green screen..	£109-99
(Tilt plynth for Phillips 89-99) Amber screen..	£114-99
512K Expanderas with through connector (for Cumma disc interface)	£119-00
Cumma disc interface.....	£ 89-00
SuperQboard with disc and printer interface, Toolkit II ROM and RAM:	
SuperQboard £135 / SuperQboard + 256K £214 / SuperQboard + 512K £239	
3.5" 720K single drive (built in pmu).....	£139-00
3.5" 720K dual drive (built in pmu).....	£219-00
3.5" floppy (DS/DD) unbranded 3M in library case.....(box of 10)	£ 29-00
3.5" Lockable disc storage box: For 40 discs £14, For 80 discs	£18-00
Computer Cleaners (stop lock-ups): single mains plug (5A).....	£ 14-00
trailing 4way power block(13A)	£ 24-00
4 microdrives in plastic wallet (as with QL).....	£ 7-99
20 cartridges in storage box.....	£ 39-00
Microdrive storage box (holds 20 cartridges).....	£ 5-99
QL serial cable. £15-00 Per. Printer cable (eg Radic, Sandy etc)	£ 15-00
QL Omtronics interface (includes all cables).....	£ 38-00
QL ROM cartridge.....E9-99 27128 (16kx8 EPROM).....	£ 5-99

Business Software

Cash Trader.....	£69-00	Entrepreneur.....	£39-00
------------------	--------	-------------------	--------

Software Languages & Utilities

Computer One PASCAL.....	£39-00	Computer One FORTH.....	£39-00
Computer One MONITOR.....	£24-00	Computer One ASSEMBLER.....	£29-00
Computer One TYPING TUTOR..	£24-00	Supercharge BASIC COMPILER..	£59-00
Metacomco Lattice C.....	£99-00	Metacomco ASSEMBLER.....	£29-00
Sinclair Technical Guide...	£14-00		
QL HDV Toolkit (Extensions) £ 5-99		QL Assembly Lang HDV Toolkit.	£19-99
Microdrive Copycat.....	£10-99	Boot 128k.....	£ 5-99
1 to 1 Dump.....	£ 5-99	RAM disc on Microdrive.....	£14-95
Care ROM toolkit II.....	£36-00	QL Shopper.....	£19-95

PRICES INCLUDE VAT AND DELIVERY

UK residents: Add £2.50 per order if you require Cash On Delivery but note that your total order value must not exceed £347.50 to use the COD service.

VIENCONT es un programa de contabilidad general avanzada adaptado al Plan Contable Español. Ha sido diseñado para su uso en la pequeña y mediana empresa y para el profesional liberal. Su sencillez de manejo le permite ser usado por personas con nulos conocimientos de informática.

Todas las partes del programa que requerían velocidad están escritas en ensamblador para optimizar al máximo el tiempo de ejecución.

Entre sus características destacan:

- Asientos simples y múltiples.
 - Línea de concepto por cada cargo/abono.
 - Pueden introducirse asientos con cualquier fecha, situándose estos en la posición correcta.
 - Estructura de menús arborescentes.
 - Posibilidad de interrumpir cualquier operación con (ESC).
 - Cuatro niveles de subcuenta. Posibilidad de etiquetar grupos mediante letras.
 - Balances por periodos variables a gusto del operador.
 - Balances por secciones, obras, filiales, etc.
 - Generación automática de asientos de cierre y apertura.
 - Posibilidad de modificar cualquier dato en todo del ejercicio (incluso después de cerrado este).
 - Posibilidad de considerar solo un periodo del ejercicio aunque hubiese movimientos posteriores.
 - Puede exportar datos del balance a la hoja de cálculo (Abacus) para análisis financiero; y de aquí al generador de gráficos (Easel), base de datos (Archive) y procesador de textos (Quill).
 - Fichero de todas las cuentas y subcuentas consultable y modificable en cualquier momento.
 - Ficheros ampliados de Clientes y Proveedores con datos extra para Mailing, Etiquetas, Control Almacén, etc.
 - Capacidad modificable según las necesidades de cada empresa (por defecto 10.000 asientos, 1.000 cuentas y 400 clientes y proveedores).
 - Dos tipos de Diario, Mayores, Libros IVA, Plan de Cuentas, Balances a todos los niveles, por comodines, oficial, etc.
 - No tiene límite de contabilidades a crear.
 - Un disco por cada ejercicio (pueden usarse varios si es necesario).
 - Manual de instrucciones muy detallado, enfocado al que no posee conocimientos de informática.
 - Protegido contra cortes de corriente accidentales (hasta donde esto es posible).
- Para su correcto funcionamiento, el programa requiere la siguiente configuración mínima:
- Ordenador Sinclair QL versión española (MCE).
 - Monitor (monocromo o color).
 - Unidad de disco 3 1/2, 720 Kb.
 - Impresora de agujas (preferiblemente BHC, compatible IBM o compatible EPSON) de 80 cul. o más.

Se consiguen muy buenos resultados con ampliación de memoria, pero esta no es en absoluto necesaria.

Junto con el programa se suministra una utilidad de Backup que permite copiar desde fdki_ hasta fdki_ en cualquier tamaño de ficheros (igual que COPY de CP/M) que puede ser usada con otros programas.

Quien este interesado puede dirigirse a:

D. Manuel Ronchel Pedrajas. Tecaicos de Ordenadores, S.A.. Paseo de Reina Cristina, 11. 28014 - Madrid. Teléfono (91) 437 45 82



teca-ma

EDITORIAL Y LIBRERIA MICROINFORMATICA

CARRETERA DE CANILLAS, 144 - 28043 MADRID

NOVEDADES BIBLIOGRAFICAS DE RA-MA

- BERK, A.A. - QL Superbasic. Rústica, 177 págs. Ref.: 16522 Ptas. 1950,-
 BRAMER, B. - MC68000 Assembly Language Programming. Rústica, 246 págs. Ref.: 53160 Ptas. 3169,-
 EWBANK, K. - Genio de los juegos con el QL. Rústica, 168 págs. Ref.: 16531 Ptas. 2201,-
 FLEETWOOD, L. - Guía del usuario. Rústica, 190 págs. Ptas. 1908,-
 FLEETWOOD, L. - 68000 guía del usuario. Ptas. 1908,-
 LEWIS, C. - Uso profesional y comercial del QL. Rústica, 179 págs. Ref.: 16530 Ptas. 2201,-
 KERNIGHAN, B.W. - El lenguaje de programación C. Rústica, 235 págs. Ref.: 27028 Ptas. 2650,-
 MURRAY, I. - ARCHIVE: Manejo de la base de datos en el QL. Rústica, 432 págs. Ref.: 18130 Ptas. 3180,-
 HARTNELL, T. - Manual de referencia para el Sinclair QL. Rústica, 283 págs. Ptas. 2544,-
 HURLEY - QL. Libro de juegos
 SINCLAIR, I. - Programando con QL. Rústica, 175 págs. Ref.: 16521 Ptas. 1950,-
 SMITH, M. - Calculating with QL ABACUS. Rústica, 178 págs. Ref.: 53076 Ptas. 2851,-
 BIBLIOTECA BASICA DE INFORMATICA, N.35.- UNIX: El futuro de los sistemas operativos. Rústica, 121 págs. Ref.: 17535 Ptas. 395,-
 BIBLIOTECA BASICA DE INFORMATICA, N.40.- Construya su propia base de datos. Rústica, 143 págs. Ref.: 17540 Ptas. 395,-

Todos los precios de los libros reseñados figuran con I.V.A. incluido.

PSION LTD. PSION HOUSE, HARCOURT STREET, LONDON W1H 1DT ENGLAND.

TEL. 01-723-9408. TELEX: 296489 PSIONC G.



L I M I T E D

CHESSE.....	19.95 Libras
MATCHPOINT.....	14.95 " "
QDRAW.....	14.95 " "

Los precios anteriores incluyen gastos de envío a España. Los precios están sujetos a revisión por PSION sin previo aviso. Los precios anteriores son válidos únicamente en países donde los países no están disponibles generalmente.

El pago se puede hacer por medio de tarjeta de crédito (American Express, Visa, Diners Club, Eurocard/Mastercard/Access), Eurocheque o cheque bancario en libras esterlinas, o por transferencia a la cuenta:

PSION Ltd. Cuenta número: 14420401 Código Bancario: 16-00-63

Royal Bank of Scotland plc Marylebone Branch 119 Marylebone Road LONDON W11 5PY

TALENT

COMPUTER SYSTEMS

CURRAN BUILDING, 101 ST JAMES ROAD, GLASGOW G4 0NS
24 HOUR CREDIT CARD HOT-LINE 041-552 2128

Los precios se dan en libras y sin incluir el VAT (IVA).

ASSEMBLER WORKBENCH.....	21.70	BASIC-ALLY.....	26.04
CARTRIDGE DOCTOR.....	13.00	COSMOS.....	13.00
GRAPHIQL+.....	21.70	JUNGLE EDDI.....	13.00
ETIQUETAS.....	4.30	LOST PHARAON.....	13.00
NEMESIS.....	13.00	NEMESIS+CASSETTE MUSICA... 15.61	
PCB DESIGNER 1.....	86.91	PCB DESIGNER 2.....	86.91
"MANEJADOR" DE DOS TRAPS.....	13.00	QIMP.....	34.74
QL TOOLSET.....	17.35	RAM DISK&PRINT SPOOLER.... 8.65	
SIDWAYS PRINTER.....	17.35	TECHNIKIT.....	21.70
TECHNIQL.....	43.43	WEST.....	13.00
ZKUL.....			13.00

Para gastos postales añadir por un ítem 2 libras y 3 libras en el caso de 2 o más ítems. Para unirse al club de envíos por correo (MAIL ORDER CLUB) hay pagar 10 Libras por suscripción anual. Los miembros de dicho club reciben periódicamente publicidad de los productos de TALENT, así como tienen un descuento del 20 por ciento en todas las compras que se realicen por correo.

El pago se puede hacer por medio de un cheque a nombre de: TALENT COMPUTER SYSTEMS, o por medio de tarjeta de crédito: Visa/Mastercard/Eurocard/Access

QUANTUM LEVELS: El QL en U.S.A.

En el pasado número de Qlave, en la sección de notificaciones, José M. Guzmán destacaba la alucinación que le producía el comprobar que como consecuencia del "poco futuro" del Q.L. y de sus compatibles de U.S.A., aparecía una nueva revista en dicho país titulada *Quantum Levels*. Puestos en contacto con su amable editor, Mr. Thomas J. Bent, hemos recibido los dos primeros ejemplares de dicha publicación como respuesta al envío por nuestra parte del ejemplar de diciembre de Qlave. Sobre el cual, por cierto, comenta que aunque no conoce muy bien el español encuentro "very enjoy" el ejemplar y además tiene la intención de apuntarse al C.E.I.U.Q.L.

La revista, cuyo título traducido quiere decir "Niveles Cuánticos", tiene el subtítulo de "Sugerencias y Técnicas para 'computerists' (usuarios, podríamos decir) del QL. El primer ejemplar (vol 1., no. 1) salió en agosto de 1986, y como se trata de una revista bimensual, el segundo corresponde a octubre y supongo que habrá salido el tercero correspondiente a diciembre-enero.

Su formato es tamaño folio, creo que la forma de reproducción es offset, hasta ahora toda ella es blanco y negro, y el contenido de sus secciones se puede decir que es el habitual, algún artículo de fondo, algo sobre el funcionamiento del aparato, sobre programación en Superbasic, y por último comentarios de programas comerciales. Por supuesto a partir del segundo número se incluye la sección de respuestas a las preguntas de los socios.

Me olvidaba decir que el número de páginas es fijo, y es de 16 páginas. Esperemos que algún día, cuando las contribuciones a Qlave se regularice, nosotros también podamos fijar el número de páginas.

También se incluyen páginas o medias páginas de publicidad entendida como tal.

La suscripción para los españoles interesados es de 18.95 dólares a los que hay que añadir otros 9 para los gastos del correo aéreo, esto se entiende que es por el periodo de un año, 6 números. El pago se debe hacer a nombre de *Quantum Levels*, P.O. Box 64, Jefferson, N.H. 03583, y se puede hacer por medio de VISA, Master Card o de cheque.

También debo decir que la dirección que se publicaba en el pasado número corresponde a la delegación de *Quantum Levels* en U.S.A., que no voy a repetir pero a la que voy a añadir el teléfono: (301) 730-7187. Además de esta dirección, *Quantum Levels* también tiene otra delegación en Canada, para dirigirse a ella hay que escribir a: Mr. Fred N. Nachbaur, Mtn. Stn. Box C-12, Nelson, BC V1L 5P1. (604)354-3958.

La verdad es que esta nueva publicación tiene una presentación más que correcta. Su contenido puede cubrir perfectamente, creemos, las expectativas de los usuarios norteamericanos y canadienses.

Desde aquí le deseamos una larga vida así como el mayor éxito posible.

Serafín Olcoz

COMENTARIO DE PROGRAMAS

PROGRAMA: QL LISP

EDITOR: METACOMCO

VERSION: 1.0

El lenguaje de la I.A. (Inteligencia Artificial) viene al QL de las manos de Metacomco. Su nombre es LISP.

En él se incluyen un editor y, naturalmente, el intérprete de lisp. El editor es el propio de la casa: Potente y versátil, ya lo comentamos en su momento (es el mismo que acompaña al ensamblador de Metacomco). Por ello, vamos a centrarnos en el intérprete.

Al ser un lenguaje ya "veterano", existen muchos dialectos de lisp. Sin embargo, debido a su propia estructura, se pueden implementar fácilmente nuevos módulos al sistema (funciones, variables, propiedades...). Esto es particularmente útil cuando tenemos nuestro ordenador con la memoria ampliada. El QL LISP es compatible con el usado en los ordenadores BBC, por lo que es aconsejable para los principiantes hacerse con el libro 'LISP on the BBC Microcomputer' de Norman and Cattell (Acornsoft, 1984).

Después de una sesión con el intérprete, podemos salvar el espacio de trabajo mediante

```
(save "nombre")
```

Esto nos graba una copia tanto de las variables y de sus valores como de las propiedades y funciones definidas. Posteriormente podremos recuperar este estado mediante

```
(load "nombre")
```

Debemos acordarnos siempre de incluir en el nombre el dispositivo de almacenamiento. Por otra parte, la estructura inicial de nuestro lisp que se carga por defecto, se encuentra en el fichero 'image'. De esta manera, las sesiones de lisp son siempre enriquecedoras para el lenguaje.

Para manejar ficheros se nos dan muchas facilidades. Si queremos abrir uno para lectura, deberemos poner

```
(open "nombre" t)
```

Y si es para escritura

```
(open "nombre" nil)
```

Esto nos devolverá un número identificador del fichero que deberemos indicar cada vez que queramos trabajar con él. Por ejemplo, para leer en un fichero abierto, pondremos

```
(read identificador)
```

Inversamente, para cerrar el fichero deberemos poner

```
(close identificador)
```

Podemos cargar y ejecutar un programa lisp mediante

(rdf "nombre")

Y si estamos trabajando con ficheros, podremos hacer tareas análogas mediante {rfs identificador} o {rds identificador} con lo que los seleccionaremos para escribir o leer respectivamente. Todos estos comandos se ven complementados con otros nuevos que nos facilitan su manipulación. En definitiva; el intérprete es muy completo en este aspecto.

Otra facilidad potencial la encontramos en el editor de funciones, que es invocado mediante

(edit "nombre")

Con ello se nos muestra de manera estructurada ('prettyprint') la definición de la función nombre y está lista para ser editada, para lo que se utiliza la función 'sed'.

Disponemos de varios comandos:

- a. causa la edición del 'car' de la expresión previa.
- d. causa la edición del 'cdr' de la expresión previa.
- b. dirige la edición al extremo de la expresión.
- r. permite reemplazar expresiones.
- c. inserta un item en la lista.
- x. borra un item de la lista.

La parte gráfica del intérprete está constituida por los clásicos gráficos de tortuga. Esta utiliza inicialmente un sistema de coordenadas que divide a la pantalla en una retícula de 1000x1000 unidades (lo cual puede ser cambiado con la función 'scale'). La posición 'home' de la tortuga está situada en el 500,500 girada 0 grados.

Dicho sea de paso, los números con los que se puede trabajar deben ser enteros comprendidos entre -134217728 y +134217727, lo cual constituye un rango más que suficiente para un programa de estas características.

Finalmente, el manual de instrucciones es lo suficientemente completo como para no tener problemas a lo largo de cualquier sesión lisp, aunque quizás peque de comentar poco los programas ejemplo que se sirven con el intérprete (alguno de ellos muy vistosos). Debemos acudir al libro de Norman and Cattell antes aludido para profundizar en este último tema.

Fernando Salameo.

HUESCA (OLave-114)

Programa: ENCUESTA

Editor: BOALOX INFORMATICA

Nos encontramos en esta ocasión con un programa de aplicaciones prácticas para todos aquellos que tienen que realizar estudios de mercado, opinión o aceptación de productos. Se trata de un programa que permite la creación de cuestionarios, así como la introducción de las respuestas para su almacenamiento y posterior análisis.

Es un programa sin muchas complicaciones de manejo. Está escrito en Superbasic, lo que permite la modificación por medio del usuario adaptándolo para sus propias necesidades. Aparte de esta razón, la forma de tratar los datos, como más adelante se verá, es condición suficiente para justificar el estar escrito con el intérprete.

Otra de las necesidades del programa es el uso de impresora. Ya que está pensado para profesionales, y 'suponiendo' que estos cuenten con ella, el programa está diseñado para que la impresora sea la salida de datos. No obstante, como ya se ha mencionado, quien no disponga de esta máquina o desee guardar registro fungible de los resultados, puede modificar las líneas de programa donde se abre el puerto serie y redireccionarlo hacia microdrive o diskette.

Pasemos a analizar ya el programa. Cargado éste como es habitual en Basic se ejecutará normalmente (eso sí, en modo TV, pues el manejo de pantalla se ha hecho pensando originalmente en este medio), apareciendo el menú principal con cuatro opciones.

La primera de ellas permite crear un nuevo cuestionario. Se le ha de dar un nombre clave y que medio utilizamos, pidiendo el programa el texto de la primera pregunta. Una vez introducida, hemos de indicar las posibles respuestas con una cadena alfanumérica, donde cada carácter representa cada una de ellas. El programa admite cualquier carácter, lo cual en un principio permitiría tener hasta 160 repuestas por pregunta. No obstante, el programa tiene aquí un fallo: si introducimos al principio un carácter y dentro de la misma respuesta, lo repetimos, lo aceptará las dos veces, con lo que al computar la encuesta, nos encontraríamos con la indeterminación de cual es la respuesta dada por el individuo. Escribiendo con orden alfabético o numérico las respuestas, se pueden evitar fácilmente estas confusiones. Evidentemente, no importa que en dos preguntas se repitan los mismos caracteres de respuesta, pues el análisis es separado.

Tras introducir la cadena de respuestas, el programa pide los textos de cada respuesta. Así, si hemos introducido tres caracteres en la fase anterior, ahora nos pedirá tres textos para cada una. El proceso se repite para todas las preguntas o ítems que queramos formular y que nosotros podemos interrumpir cuando pregunta el texto de la próxima pregunta, con lo cual el programa sabe que el cuestionario se ha terminado.

¿Como modificar el cuestionario si al introducirlo nos hemos equivocado y lo queremos modificar? El cuestionario creado se almacena en líneas DATA de Basic, una por cada pregunta y sus posibles respuestas. De esta forma la modificación es fácil: cargamos el archivo creado y lo modificamos como cualquier otro programa Basic. Una vez modificado, se guarda de nuevo por los medios tradicionales.

Una vez escrito el cuestionario, podemos imprimirlo. Para esta misión utilizaremos la opción dos del menú principal. Siguiendo las indicaciones que aparecen en la pantalla, colocamos el papel en la impresora y adelante con la impresión. Una vez acabado, volvemos de nuevo al menú. El texto impreso puede utilizarse ya directamente como formulario, pudiendo sacar las fotocopias necesarias o recurrir a una copistería con él, y que nos realicen ellos este trabajo.

La tercera opción del menú permite la introducción de las respuestas obtenidas con el nuestro en el ordenador. Las respuestas tecleadas, se almacenan de nuevo en líneas DATA, en este caso, se guardan en cada una las respuestas de cada sujeto. El almacenamiento comienza en la línea 2000, pero si hemos introducido ya datos, podemos suministrarle al programa la el número de línea siguiente al último introducido. El incremento de línea es de 10 en 10. Una vez indicado el comienzo, el programa nos muestra cada pregunta y sus posibles respuestas. Con sólo teclear el carácter correspondiente a la respuesta dada, el programa pasa a la siguiente pregunta, continuando hasta acabar el formulario. Llegado a este punto, podemos seguir adelante con otro o detener el proceso y volver al menú. Si no hemos acabado de introducir todos los datos, paramos el programa y cerramos el canal 6 (CLOSE#6) para guardar lo introducido. La próxima vez que retomemos el proceso habrá que hacer un MERGE del fichero de datos y del programa principal, listar el programa y ver cuál es la última línea DATA que corresponde a las respuestas (son las líneas con una única cadena alfanumérica con caracteres correspondientes a estas) para suministrarlo como línea de comienzo al reanudar la introducción de datos.

La última opción es la más interesante. Se trata de analizar los datos introducidos y sacar conclusiones sobre ellos. Mientras que esta última labor sigue siendo aún de competencia humana, el ordenador puede calcular frecuencias de las diversas respuestas y extraer los porcentajes correspondientes, facilitando la labor al usuario. El programa efectúa los dos tipos de tabulación corrientes en este tipo de análisis: la simple (señala sólo la frecuencia por ítem, sin tener en cuenta las respuestas a otras preguntas) y la cruzada (donde al analizar una respuesta, depende de las dadas a otras preguntas elegidas como selectivas: sexo, edad, etc.) Esta última modalidad cuenta con una variante llamada tabulación cruzada de tres variables. Cuando se eligen las modalidades 'cruzadas' podemos elegir si se toma como criterio una serie de ítems consecutivos o dos preguntas cualesquiera. En el primer caso, es conveniente que dichos ítems estén colocados a principio del cuestionario para ganar claridad y velocidad. Al expresar los resultados de tabulaciones cruzadas, no sólo presenta unos cálculos iguales a los de la tabulación simple, sino que presenta porcentajes y frecuencias representativas dentro del criterio elegido como referencia.

La capacidad del programa depende de la memoria disponible. Con el modelo base de 128K, es suficiente para 1500 protocolos de 30 preguntas cada uno, llegando a 2800 y 1700 respectivamente con la ampliación de 640K.

El programa viene con unos folios conteniendo las instrucciones más útiles y la forma de sacar provecho de este programa. Así mismo, el programa base cuenta con un fichero de demostración, que contiene el cuestionario y 1000 respuestas.

Manuel Millán
ZARAGOZA (Llave-68)

PROGRAMA: SWOPPER

VERSION : 1.01

EDITOR : COMPWARE (20 Octubre 1986)

Swopper es la última utilidad presentada por Compware. Como su propio nombre indica se trata de un "trocador", esto es, una utilidad cuya labor consiste en permitir instantáneamente el cambio o trueque entre dos, como mínimo, y nueve programas (swop_task) como máximo.

Hay que aclarar que los swop_task no son jobs; los cuales por cierto son programas que gracias a las posibilidades del QL pueden funcionar en multitarea, o sea varios a la vez, y que con la ayuda de algún toolkit se pueden controlar desde el propio superbasic, sino que se trata de programas que se han de ejecutar por medio de EXEC_W (p. e. los cuatro programas de PSION).

Como todos los usuarios conocen estos programas permiten trabajar únicamente con un sólo programa y ceden amablemente el paso a otros programas una vez que han finalizado ellos mismos o ingratamente se les ha abandonado, véase que muestra de egoísmo por parte de estos programas.

Para resolver esta pega es para lo que sirve Swopper, siempre y cuando la memoria RAM del QL lo permita. La forma de trabajar de esta utilidad es la siguiente, se carga directamente con el propio boot o por medio de: swopper=respr(9000):lbytes mdvi_swopper:call swopper. Una vez hecho esto si el QL es de 128 K RAM, entonces podremos alternar sólo entre un programa de psion (p.e.), y el propio Superbasic; si el QL está totalmente ampliado (640 K RAM aprox.), entonces se podrá alternar entre el superbasic, los cuatro programas de psion y según su tamaño, hasta con otros cuatro swop_task más.

Llegados a este punto hay que aclarar o resaltar que al decir alternar, cambiar o trocar se quiere decir que se pasa de un programa a otro pudiendo recuperarse el primero en el estado en que se dejó, y viceversa; pero que no se puede tener más de un programa funcionando a la vez, por este método, esto quiere decir que no se trata de verdadera multitarea sino de la posibilidad de pasar rápidamente de un programa a otro.

Con Swopper se añaden nuevos comandos y funciones.

Los comandos nuevos son: EXEC_S/ES (lo segundo es la forma abreviada del comando), su forma es: ES mdvi_nombre (,tamaño en K RAM del programa a cargar, excluyendo la RAM empleada para salvar las pantallas)(,flag); este flag indica el uso de la RAM para salvar pantallas y puede ser -1 (reserva 32 k para la pantalla de la swop_task), -2 (reserva 32 k para la pantalla del superbasic) y -3 (combina los efectos de los dos casos anteriores).

Otro comando es EXEC_SR/ESR, su forma es: ESR mdvi_nombre (,tamaño)(,flag)(tiempo en la swop_task va a permanecer antes de suspenderse definitivamente)(,cadena de caracteres que se envían al swop_task como si se hubieran tecleado desde el teclado después de cargarse la swop_task { p.e., cargar QUILL y que ya aparezca un determinado documento en pantalla }). Notar que los parámetros que se indican entre paréntesis son opcionales.

Las funciones son: HEAP (sin parámetros), esta función devuelve el tamaño, en Kilobytes, del área libre en la pila (heap) común. Otra función es: RESPR, se utiliza del siguiente modo: dirección=RESPR(bytes). Aunque tiene el mismo nombre que un comando de superbasic del propio QL, funciona de modo diferente a éste. Esta función en vez de localizar RAM a partir del área de procedimientos residentes, localiza RAM a partir de la pila común.

Me había olvidado de decir que este programa, SWOPPER, se suministra en un microdrive, cuyo directorio contiene: BOOT (un simple boot que carga el swopper), SWOPPER (el código máquina que realiza los trueques), BACKUP (un copiador de seguridad), EG128k (un ejemplo para un QL no expandido), EGEXP (un ejemplo para un QL expandido), SKELETON (un programa que construye su propio boot automático), LETTER_DOC (un documento de QUILL que se usa en los programas ejemplo), MSHEET_ABA (otro programa que se usa en los programas ejemplo).

Como se puede ver por la descripción que se ha hecho, Swopper es una utilidad muy buena que emula la multitarea con programas que de otro modo no podría hacerse, que realmente tiene plena utilidad con el QL totalmente expandido en RAM, y que principalmente está enfocado a los usuarios que realmente trabajan continuamente con los cuatro programas de psion, que si la cantidad de RAM lo permite, es cuando Swopper es una maravilla, aunque no por ello hay que despreciar el uso de swopper con otros programas que se ejecuten con EXEC_N y que no sean los de psion.

Hay que aclarar que si se desea cargar QUILL como una swop_task hay instalar en el mdv2_ un microdrive libre para que quill prepare un fichero, ya que de otro modo aunque permite crear un documento, eso si primero avisa que es incapaz de abrir un fichero, después no permite grabarlo y automáticamente se pierde (cosa que les ocurrió a estas líneas). Según parece en los QL con ROM original (sin pasar por INVESTRONICA) al ejecutarse Quill, necesita dicho segundo microdrive para poder trabajar, mientras que los "QL_espáñoles" (por lo menos el mío), no lo necesitan.

Desgraciadamente los propietarios de un QL no expandido sólo pueden tener una swop_task (si se trata de un programa de psion) además del superbasic, ventaja ésta que no es pequeña pero que no tiene comparación con el "jugo" que se puede sacar con un QL expandido. Según mi criterio, y como ya he dicho, creo que Swopper junto con la ampliación de memoria de 512 K, es lo máximo a lo que puede aspirar un usuario que utilice sobre todo y especialmente los programas de psion de forma que los interrelacione, (aparte del uso de la unidad de discos).

Por último he de aclarar que el paso de una swop_task a otra se realiza por medio de la conjunción de: ALT + SHIFT + Fn (siendo n=1,2,3,4,5; Ésto es las teclas de función propias del QL). Teclando ALT + SHIFT + F1 siempre se pasa al Superbasic, mientras que a los demás swop_task se accede según el orden en que se hayan cargado, esto para los cinco primeros swop_task, y para los cuatro restantes, manteniendo el orden de carga, presionando nuevamente la conjunción de teclas hasta llegar al swop_task deseado.

Con el microdrive Comware suministra un manual tamaño cuartilla de 12 páginas rojas, en las se aclaran todo perfectamente.

Serafin Olcoz

RUTINAS EN ENSAMBLADOR

DUMP EN COLORES (MP-1300AI)

A continuación se incluye el listado en Ensamblador de un programa de volcado de pantalla para una impresora Seikosha MP-1300AI con kit colores (quizas pueda servir para otras pero no ha sido probado). El programa optimiza al máximo el tiempo de volcado y permite seleccionar entre 4 y 8 colores (precisamente igual que el QL). Puede incorporarse a casi cualquiera de los programas que tienen opción (Graph QL, Astrologer, etc.). Easel no lo admite pero esto puede obviarse volcando la pantalla a un fichero _pic y volcando posteriormente esta. El programa añade un nuevo comando al Basic que es DUMP; puede ir seguido por 4 o 8 según el modo que se desee (8 por defecto). Si hay suficiente memoria disponible funciona en coproceso. Se carga con:

```
10 a=respr(370)
20 lbytes mdvi_dump_cde, a
30 call a
```

Si no quiere usarlo como procedimiento del Basic ponga:

```
call a+2, modo
```

...siendo modo 4 u 8 (8 por defecto).

Si va a incorporarlo a Astrologer, Graphic QL u otro elimine la primera línea del programa ensamblador, o bien realice la operación desde un fichero.

LISTADO EN ENSAMBLADOR DE COMPUTER ONE.

```
*
* Volcado gráfico el colores para SEIKOSHA MP-1300
*
* Si hay memoria suficiente se crea un JOB independiente.
*
* A. Mira Gordillo. Cádiz 1987
*
*   bra.s  inicializa
*   bra.s  dump
*
* Inicialización de DUMP en el BASIC
*
```

```

inicializa
    lea    tabla,a1        ;Crea procedimiento
    movea.w $110,a2
    jsr    (a2)
    moveq  R0,d0
    rts

*
* Tabla de definición de DUMP
*
tabla
    dc.w   1
    dc.w   proc-
    dc.b   4,"DUMP",0
    dc.w   0,0,0

*
* Procedimiento DUMP (modo)
* Si modo se omite o es distinto de 4, el volcado se realiza * en modo B.
*
proc
    movea.w $112,a2        ;Obtiene el modo del volcado
    jsr    (a2)
    tst.l  d0
    bne.s  salir
    move.w d3,d1
    beq.s  dump
    move.w 0(a6,a1.l),d1

*
dump
    move.w d3,d5          ;Salva modo del volcado

*
    moveq  R0,d1          ;Intenta abrir canal de impresora
    moveq  R0,d3
    lea    canal,a0
    moveq  R1,d0
    trap  R2
    tst.l  d0
    bne.s  salir
    movea.l a0,a4

*
    moveq  R0,d1          ;Intenta crear un job independiente
    move.l $16*32768,d2
    moveq  R16,d3
    suba.l a1,a1
    moveq  R1,d0

```

```

        trap    R1
        tst.l   d0
        beq.s   hay_memoria
    ,
    * Volcar directamente (si no hay memoria suficiente)
    ,
        movea.l a4,a0           ;ID del canal
        movea.l R$20000,a4     ;Dirección base de la pantalla
        bsr.s   volcado
salir
        rts
    ,
    * Crear un job independiente para que haga el volcado
    ,
hay_memoria
        move.w  R$4EF9,(a0)+   ;Pone cabecera del nuevo job
        lea    job,a2
        move.l  a2,(a0)+
        move.w  R$4AFB,(a0)+
        move.w  R4,(a0)+
        move.l  R"DUMP",a0)+
        movea.l a0,a5
    ,
        moveq   R0,d2         ;Busca base del job
        moveq   R$B,d0
        trap    R1
    ,
        move.l  a4,$40(a0)    ;Pasa al job el ID del canal (a a0)
        move.l  a5,$50(a0)    ;Pasa base de la memoria (a a4)
        move.l  d5,$34(a0)    ;Pasa modo del volcado (a d5)
    ,
        move.w  R$191,d0      ;Copia la pantalla a memoria
        move.l  R$20000,a2
copia
        move.l  (a2)+,(a5)+
        dbra   d0,copia
    ,
        move.b  R$96,d2       ;Activa el job
        moveq   R0,d3
        moveq   R$A,d0
        trap    R1
        bra.s   salir
    ,
    * Job

```

```

*
job      bsr.s   volcado      ;Hacer el volcado
*
        moveq  R-1,d1      ;Borrar el job
        moveq  R0,d3
        moveq  R5,d0
        trap   R1          ;Este TRAP no puede retornar
*
* Rutina para mandar d2 datos a un canal.
*
mandar
        moveq  R-1,d3      ;Mandar datos al canal
        moveq  R7,d0
        trap   R3
        tst.l  d0
        bne.s  error
        rts
error
        addq.l R4,a7
        bra.s  cerrar
*
* Rutina de volcado
* (ID canal en a0, dir. pantalla en a4 y modo en d5)
*
volcado
        lea    comando,a1  ;Comando de gráficos RGB
        move.w (a1)+,d2
        bsr.s  mandar
*
        move.w R6095,d7    ;Inicia bucle
bucle1
        movep.l 0(a4),d6    ;Prepara un bloque para enviar
        movep.l 1(a4),d4
        addq.l  R8,a4
        lea    buffer,a1
        bsr.s  paquete
*
        lea    buffer,a1   ;Lo manda
        moveq  R32,d2
        bsr.s  mandar
*
        dbra   d7,bucle1   ;Continuar bucle
cerrar

```

```

        moveq  #2,d0          ;Cierra el canal
        trap   #2
        rts

*
* Rutina para preparar un bloque de datos
*
paquete
        cmpi.w  #4,d5          ;Comprueba el modo a emplear
        beq.s  modo4
*
        moveq  #15,d3         ;Volcado en modo 8 colores
bucle2
        moveq  #0,d1
        lsl.l  #1,d6
        roxl.b #1,d1
        lsl.l  #1,d6
        lsl.l  #1,d4
        roxl.b #1,d1
        lsl.l  #1,d4
        roxl.b #1,d1
        move.b color8(d1.w),(a1)+
        move.b color8(d1.w),(a1)+
        dbra  d3,bucle2
        rts
*
modo4
        moveq  #31,d3         ;Volcado en modo 4 colores
bucle3
        moveq  #0,d1
        lsl.l  #1,d6
        roxl.b #1,d1
        lsl.l  #1,d4
        roxl.b #1,d1
        move.b color4(d1.w),(a1)+
        dbra  d3,bucle3
        rts
*
* Datos del programa
*
color4
        dc.b  0,5,2,7
color8
        dc.b  7,4,1,5,2,6,3,0
comando

```

```

dc.w 7
dc.b 27,99,4,0,2,0,1.0
canal
dc.w 4
dc.b "serirh"
buffer
ds.b 32

```

LISTADO EN SUPERBASIC

```

100 a=FESPR(380):b=a
110 FOR i=0 TO 10
120 s=0
130 FOR c=0 TO 15:READ d:POKE_W b,d:b=b+2:s=s+d
140 READ d:IF s(<)d THEN PRINT "ERROR en la linea ":i000+i0*1:STOP
150 END FOR i
160 SBYTES ndvl_DUMP_cde,a.370
170 CALL a
180 PRINT "El procedimiento DUMP está disponible."
190 STOP

```

```

1000 DATA 24578,24624,17402,12,13432,272,20114,28672,20085,1,14,1092,21837,20480,0,0,192615
1010 DATA 0,13432,274,20114,19072,26170,12803,26372,12854,-26624,14849,29184,30208,16890,270,28673,224541
1020 DATA 20034,19072,26144,10312,29184,9276,0,-32752,30224,-27703,28673,20033,19072,26380,8268,10364,1965
1030 DATA 2,0,24932,20085,12540,20217,17914,66,8394,12540,19195,12540,4,8444,17493,19792,194158
1040 DATA 10824,29696,28683,20033,8524,64,8525,80,8517,52,12348,8191,9340,2,0,10970,155849
1050 DATA 20936,-4,5180,96,30208,28682,20033,24758,24856,29439,30208,28677,20033,30463,28679,20035,342279
1060 DATA 19072,26114,20085,22671,24616,17402,116,13337,25064,15932,4895,3404,0,2380,1,20620,214909
1070 DATA 17402,112,24850,17402,106,29728,25036,28943,-26,28674,20034,20085,3141,4,26400,30223,264114
1080 DATA 29184,-7282,-7407,-7282,-7284,-7407,-7284,-7407,4859,4134,4859,4130,20939,-26,20085,30239,67050
1090 DATA 29184,-7282,-7407,-7284,-7407,4859,4104,20939,-16,20085,5,519,1796,261,518,768,53642
1100 DATA 7,7011,1024,512,256,4,29541,29233,29288,0,0,0,0,0,0,0,96876

```

Alejandro Mira
CADIZ@Elave-761

TRUCOS

BASIC

Parra poner líneas a programas sin líneas:

Hacer AUTO

cuando aparezca 100 en la pantalla borrar con el cursor y CTRL.

Hacer load `advn_programa`

Despues CTRL y espacio, y ya tenemos programa con líneas

ARCHIVE

La función NUMREC, no existe, aunque el manual la ponga, se llama `recurr()` y devuelve el número del registro.

En archive se pueden partir cadenas como en el Basic pero en vez de TO es hasta. (a\$ 3 (hasta 12)), (truco de Jacinto Canivell)

Y el error ya conocido por la mayoría que `mayusc` es `mayus`, sobra una c en el manual. Además en toda función Archive exige el paréntesis aunque no tenga argumentos.

José-M. guzmán
SEVILLA(OLAVE-12)

Para la sección de trucos pongo a continuación algunas ideas:

- Cuando hacemos diabluras en el QL se presentan algunos problemas como el que se obstine el ordenador en mantener en memoria el directorio de la última cinta utilizada, bastará con hacer un directorio de una cinta con un número de protección distinto al que se mantiene en memoria para " Descolgarlo ".

Colaboración de J.M.GUZMAN a OLAVE-VALENCIA

- El comentario de Miguel Echevarría sobre el Matchpoint en el OLAVE N 4 omitió unos datos de interes sobre este programa:

1 - Es posible dirigir la pelota a un sitio determinado en el saque para ello basta con pulsar el cursor de la dirección deseada y darle a la barra espaciadora.

2 - De igual manera se puede sacar fuerte o dejar la pelota colgada en la misma red con solo pulsar las teclas > para saque fuerte y ? para colgarla.

3 - Durante el juego y con práctica, sirve la misma técnica para desconcertar al contrario si se corre hacia la derecha y adelante cuando se le pega a la pelota (sobre todo si se le pega con la punta de la raqueta)

4 - Un Bug malicioso consista en pulsar a la vez las dos teclas de dirección cuando le toca pegar al contrario, con lo que el muñeco del jugador contrario actua al revés.

Esto se debe a estar preparado para funcionar con Joy Stick y ser imposible en el mismo moverse a la derecha y a la izquierda a la vez

- En el BLAVE VOL II N 1 se incluía un programa realizado por Juan Palacio de indudable utilidad para mantener copias de seguridad de nuestros programas, a este programa solo se le podían pedir "Ademas de música" dos cosas mas, que la opción tres se realizara ademas, con el mismo nombre que el cartucho fuente y que a ser posible fuera más rápida.

Dándole vueltas al tema se solucionó el problema fusionando el querido FBACK del TOOLKIT (QRAMP) con este programa de Juan Palacio.

Para conseguirlo basta con hacer los siguientes cambios en el FBACK original:

- 1 Añadir al final de la línea 110 Fuente=Source#
- 2 Eliminar la línea 190
- 3 Añadir la línea 245
245 Datos Fuentes:medius#=Nombre#
- 4 Cambiar la línea 730 por
730 IF NOT group:POKE_W 163866,Numero:FORMAT dest:medius#
- 5 Añadir el siguiente Procedure:
940 DEFine PROCedura Datos (driv)
950 Nombre#=""
960 IF driv=1 THEN INI=PEEK_L(164096):ELSE:INI=PEEK_L(164100)
970 FOR g=22 TO 31:Nombre#=#Nombre#&CHR(PEEK(INI+g)):END FOR g
980 Numero=PEEK_W(INI+32)
990 END DEFine

6 Para los que usen una configuración del TKII hay que cambiar el FNAME# de las líneas 290,300 y 330 por otra variable como por ejemplo gname#, esto se debe a que en el TKII se añade un comando nuevo llamado FNAME#.

Como se ve para hallar el nombre consulta a la variable FS_MNAME.

Si al ejecutarlo se nos para en la línea 600 con "NO ENCONTRADO" se deberá a un fichero sin nombre ,esto se soluciona con un GOTO 640 y copiando "a mano" posteriormente el fichero.

- Los que trabajan con el QL y la Eprom de la ICE se encuentran con que seria deseable muchas veces entrar a trabajar directamente en el Superbasic sin tener que pasar cada vez por el ICE.

Según parece esto es posible pulsando la tecla ALT y F1 ó F2 al mismo tiempo conectar el ordenador.

Grupo Local de VALENCIA

GRUPO LOCAL DE SEVILLA

El sábado veinte de Diciembre se reunió por primera vez el grupo local de Sevilla, con asistencia reducida, debido a que prácticamente todos los universitarios tenían exámenes.

Se realizaron comentarios sobre el funcionamiento del grupo local, acordándose unas reuniones mensuales, el segundo o tercer sábado de cada mes.

Se acordó el invitar a las reuniones a todos los usuarios, pertenezcan o no a OLave, pero estimulando la incorporación al grupo nacional, como forma de comunicación entre todos a nivel nacional. Algunas actividades, como librería, etc. serán exclusivas para socios de OLave.

Dados los problemas de correos, presentamos nuestras excusas a los no avisados. Los encargados de forma provisional de coordinar el Grupo Local son:

Rafael Candau Tfno. 12 22 74

José M. Guzmán Tfno. 65 46 73

Se espera formar grupos de trabajo sobre aplicaciones de gestión, código máquina y ODOS, aplicaciones técnicas, Hardware y periféricos, según se vayan solicitando por los socios.

En la primera reunión se realizaron comentarios de programas, y uno de nuestros socios, D. José Morón, comentó su paquete de programas para Oftalmología, (Médicos Oculistas), del que esperamos pronto ofrezca un informe, el paquete de programas está ya en funcionamiento en varias consultas de Sevilla, y hemos insinuado a José Morón que una versión en Inglés sería muy bien aceptada por SANDY y CST.

OLave

Grupo Local de SEVILLA

NOTIFICACIONES

En esta ocasión, y viendo lo interesante que al parecer es para algunos socios el conocer el nivel de equipamiento de los asociados, vamos a realizar una encuesta general, no sólo sobre el hardware o software que posee cada uno, sino también de gran variedad de temas, como podréis comprobar en las hojas adjuntas que se han enviado con esta revista. Aquellos socios que así lo deseen, pueden rellenar fácilmente el cuestionario rodeando con un círculo la respuesta elegida a cada pregunta. Una vez terminada, se ha de enviar en un sobre (preferiblemente sin remite) al apartado postal del Club. La encuesta no obliga a nadie: es decisión personal enviarla o no. Posteriormente, con todas las cartas recibidas, se efectuará el estudio correspondiente, publicándose los resultados. Estos ayudarán a conocernos mejor y saber donde podemos mejorar, al tener contacto directo con vuestras necesidades. Gracias, anticipadas, por vuestra colaboración.

El grupo local de Sevilla ha planteado la posibilidad de que su grupo local cuente con una cuenta bancaria propia a efectos de facilitar los trasvases de las suscripciones a Zaragoza. No hay problema en ello. Los encargados de los grupos locales, o si lo hay, el tesorero correspondiente, puede mantener una cuenta abierta, preferiblemente a su nombre. No obstante, se tendrá que comunicar el hecho a la directiva, y mantenerla al corriente de la actualidad de las suscripciones.

Ya que estamos en temas económicos, mencionar que el ejercicio de 1986 se ha cerrado con un déficit cercano a las 18000 ptas, pero hay que tener en cuenta que durante ese ejercicio se realizaron gastos que se sufragan durante el año actual, y que también durante este año hay socios que también se suscriben por el período 86-87, además de por el 87-88.

Las causas de este ligero saldo negativo han sido los gastos debidos al arranque del club (material de secretaría, tesorería, etc.), las reediciones continuas de ejemplares, y gastos de correspondencia y publicidad.

En una próxima reunión de la Asamblea Ordinaria del Club, se presentarán detalladamente todas las cuentas para su aprobación por el conjunto de los socios, así como el presupuesto previsto para este año. Por supuesto la convocatoria de tal asamblea la realizará nuestro secretario en su debido momento y con un tiempo prudencial de anticipación a la fecha para la que ésta se fije.

Recordamos a los socios, que la forma de acceder a los programas de la librería, como ya se indica en la página de Información del Club, es o bien mandando un cartucho/disco por correo, o bien se envía el dinero del cartucho por giro postal al apartado. El mencionar de nuevo este tema, es debido a la confusión que tienen algunos socios de como realizar esta actividad, y también a que varias peticiones vienen por camino bancario, introduciendo el importe en nuestra cuenta. Este último método es menos recomendable ya que obliga a estar pasando por la oficina a retirar dinero continuamente, al contrario que el giro, que entregan el dinero en mano, y se compra directamente los cartuchos. Por supuesto que el acceso a la librería se podrá hacer directamente los grupos locales en los lugares en que éstos estén funcionando. Para tal labor cuentan (o contarán) con una copia actualizada de la librería.

El importe que actualmente se solicita por el precio del cartucho y gastos de envío, 750 pts, será modificado en el momento de recibir un envío de microdrives de Inglaterra, solicitados a ADMAN, que como se notifica en las páginas de novedades, ofrece cartuchos a precios muy por debajo de los actuales en las tiendas españolas. El nuevo importe oscilará alrededor de las 300 pts.

Cuando un socio envía un programa para entrar en la librería, debe enviar un texto donde ceda sus derechos de uso a beneficio de la asociación, pudiendo retirarlos en el momento que desee para sus usos particulares. Actualmente, son pocos los socios que adjuntan este documento con los programas que envían, y obligan al librero a tener que pedirselo.

Relacionado también con el tema de la propiedad intelectual, los programas que se ceden a librería, han de ser propios, no meras copias de programas aparecidos en otras publicaciones. Si se envía una versión modificada de un programa o bien publicado o bien comercial, sobre todo en este último caso, el socio debe presentar algún documento donde el autor del programa acredite el permiso para alterar su versión original. No obstante, si un socio ha recibido un programa de la librería y lo ha modificado, puede enviar sus alteraciones al librero, el cual comprobará si el autor admite la modificación, cambiando la versión existente en la librería.

Este mes se han recibido dos nuevos programas para la librería:

26.- sisex_bas Longitud: 13250 bytes.

Se trata de un sistema experto plenamente dotado para entrar en el mundo de la inteligencia artificial. Posee todos los elementos de un programa de este tipo: motor de inferencia, conjuntos de reglas, conjuntos de hechos, etc. Todos los comandos aparecen en una cuidada pantalla, no habiendo ninguna dificultad en su manejo. Partiendo de la nada, cada usuario puede crearse los sistemas a su gusto gracias a las opciones salvar o leer. Con la unidad básica de 128K se pueden tener 260 reglas y 5 hechos por regla, valores que se pueden modificar para las memorias ampliadas. La salida de los resultados de las distintas inferencias puede hacerse por pantalla o impresora. Al estar escrito en Basic, cuando tiene que seguir árboles demasiado largos, se entrece considerablemente.

27.- indexar_pro / indice_dbf Longitud: 5921 bytes

Son una serie de procedimientos para Archive que permiten el manejo de ficheros indexados en este programa. Con ello, se consigue un rápido acceso a cualquier punto de los archivos, notándose la diferencia en aquellos que son de gran tamaño. Aparte del manejo de la indexación, se incluyen procedimientos para el manejo normal de un fichero: modificaciones, consultas, altas y bajas. El fichero indice_dbf contiene información sobre los ficheros indexados. Con los programas se adjunta un documento donde se indican las características de cada procedimiento, así como su uso.

En una próxima revista, publicaremos la lista actualizada de programas de librería, así como una estadística acerca de su uso por parte de los socios.

SUMARIO

- 1.- PORTADA <FABIO NABARRE>
- 2.- INFORMACION SOBRE EL CLUB
- 3.- EDITORIAL
- 4.- CORREO DE LOS SOCIOS
- 10.- ACTUALIDAD DEL MERCADO
- 12.- PREGUNTAS Y RESPUESTAS
- 20.- NOVEDADES: QLHARD, BRIGGS
COMPHARE, VIEWCONT, RAMA
PSION, TALENT
- 26.- QUANTUM LEVELS: EI QL en USA
- 27.- COMENTARIO DE PROGRAMAS:
LISP
ENCUESTAS
SHOPPER
- 33.- RUTINAS EN ENSAMBLADOR
DUMP EN COLOR <MP-1300AI>
- 39.- TRUCOS
- 41.- GRUPO LOCAL DE SEVILLA
- 41.- NOTIFICACIONES
- 44.- SUMARIO